Blender について



・中尾卓 (プレゼンテーション資料の作成)
・磯嶋伸 (glass 部分作成)
・加藤真吾 (同上)
・高橋慎二郎 (同上)

Blenderとは

- 3D のグラフィックス , アニメーション , ゲームが作成可能
- 多様なプラットフォームで動作 :
  （Windows, MacOS, Linux, FreeBSD）
- フリーウェア (オープンソース)
- 多くの種類の入出力フォーマットをサポート
  （JPG, PNG, IFF, TIFF, TGA, PSD, AVI, MOV）

インストール方法

- Blender には Blender 本体と WebPlugin があります。
  WebPlugin の方は公式サポートが無い上、幾つかの不具合が報告されているので今回は省かせていただきます。

- 本体は 2004 年 5 月の時点で Version2.33a が最新版です。

- 以下の Blender 公式サイトから本体をダウンロードしてきます。
  http://www.blender3d.com/

- 2.33a の場合は以下のファイルを開きます。



インストール方法 2



最後にこの画面が出ます。

この画面で一つ選択する部分がありますが、これはこのインストールが終了したらBlenderを起動するかどうかというのを聞いているものです。

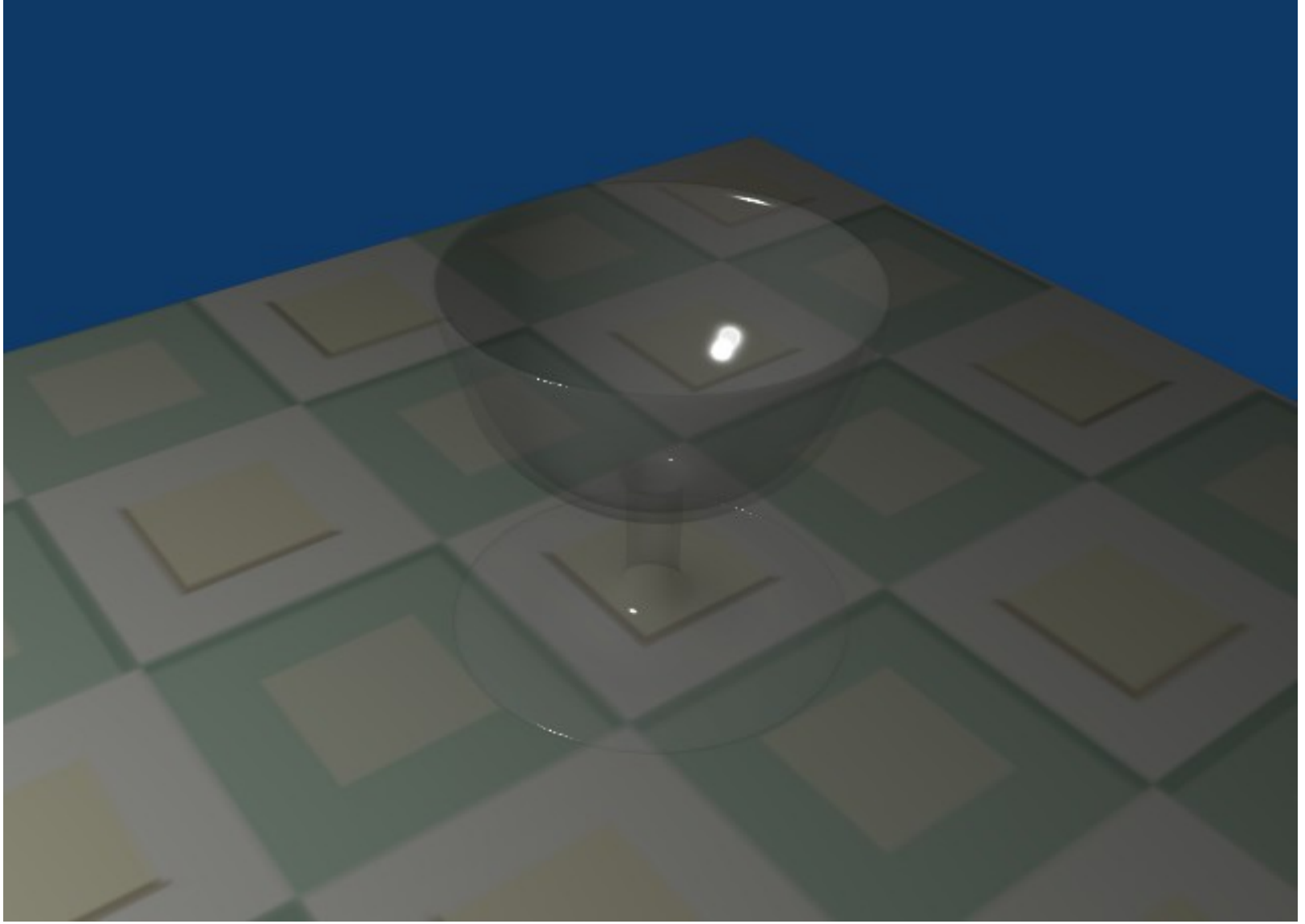
Run Blender 2.33a にチェックを入れると、インストールが終了した後に起動します。
逆にチェックしなければ何も起こりません。

最後に Finish をクリックすればBlenderのインストールは終了します。

Glassの作成

次のページからはこの手のソフトでは、よく一番最初の方に出されるGlassを作成する手順を簡単に説明します。

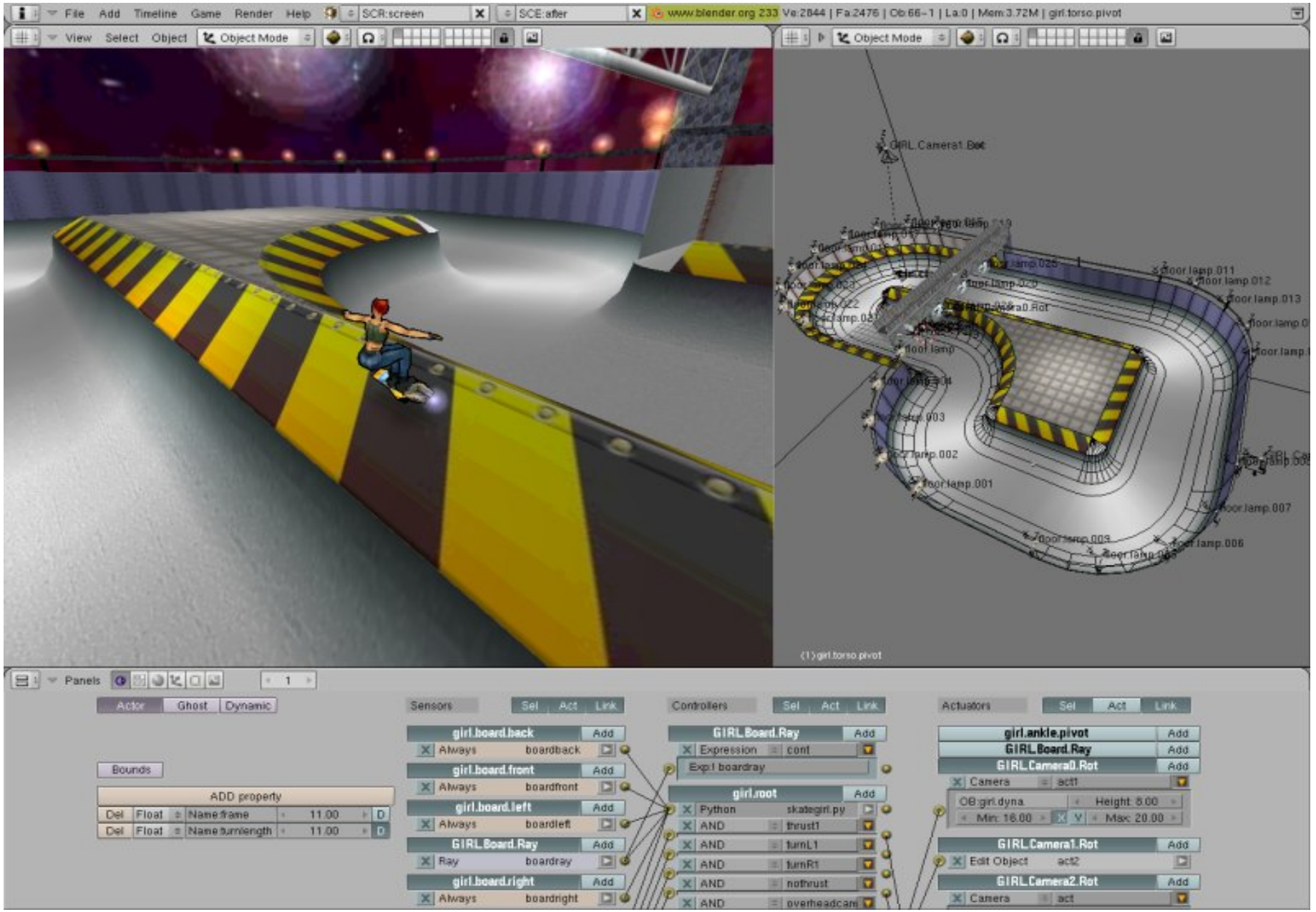
詳しい手順などは最後の参考URLのBlenderMemoに少し難しいかもしれませんが詳しすぎるほど書いてあるので知りたい人は行ってみてください。



そしてこれが出来たglassをRenderしたものですが、そのままではXYZ全て同色なので見難いため、手を加えて少し見やすくしました。

す。

リアルタイム 3D ゲーム開発画面



Blender で実際に作成された画像



参考 URL

- blender3d.org homepage
  http://www.blender3d.com/
  ※デモ画像はここからの転載です。

- blender memo
  http://far-side.hp.infoseek.co.jp/blender/