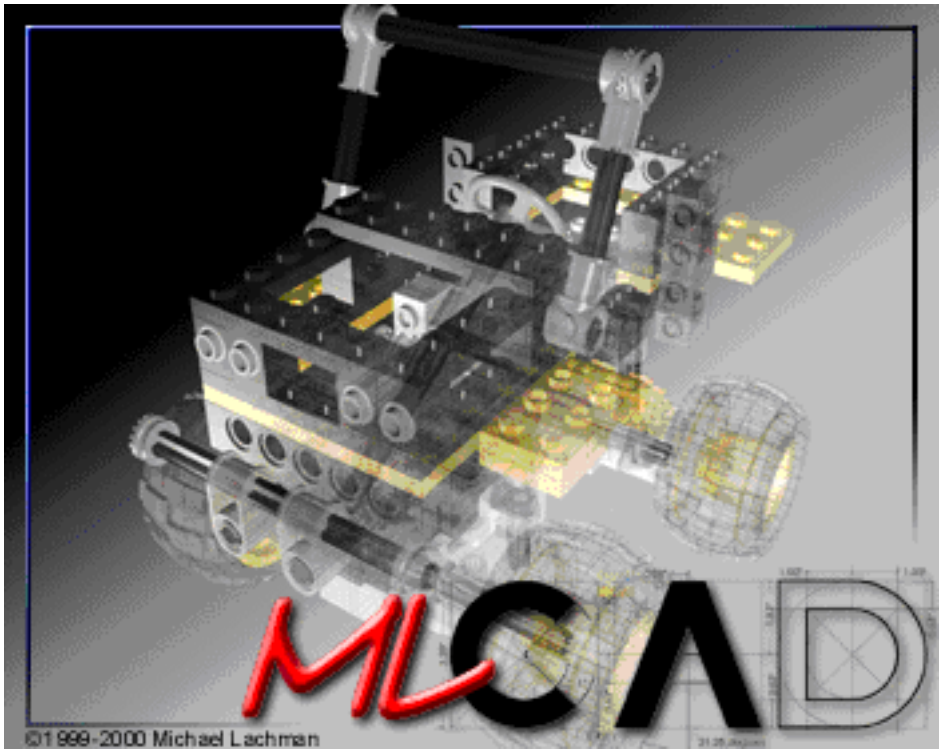
MLCAD



資料作成・サンプル作製　：　井門　裕貴
　　黒田　明宏
サンプル作製　：　内海　武之

MLCADの紹介

レゴブロックを用いて作成する3DCGソフト。

ブロックの種類が豊富で、データコンバータによりPOV-Ray形式に変換可能。

＊データコンバータ：ファイル変換ソフト

ソフトウェアの入手

かつては、LDRaw・MLCAD・L3PAO / LDView / Lpub・POV-RAY / MegaPOV・LEGO POV Librarayを個別にダウンロードする必要があったが、現在はこれらのソフトを一つにまとめた All in One Installer が配布しています。

個々に入手する場合にはldrow.orgに(All in One Installerには含まれていない物も合わせて)各種ソフトの説明と配布元へのリンクがあります。

使用方法

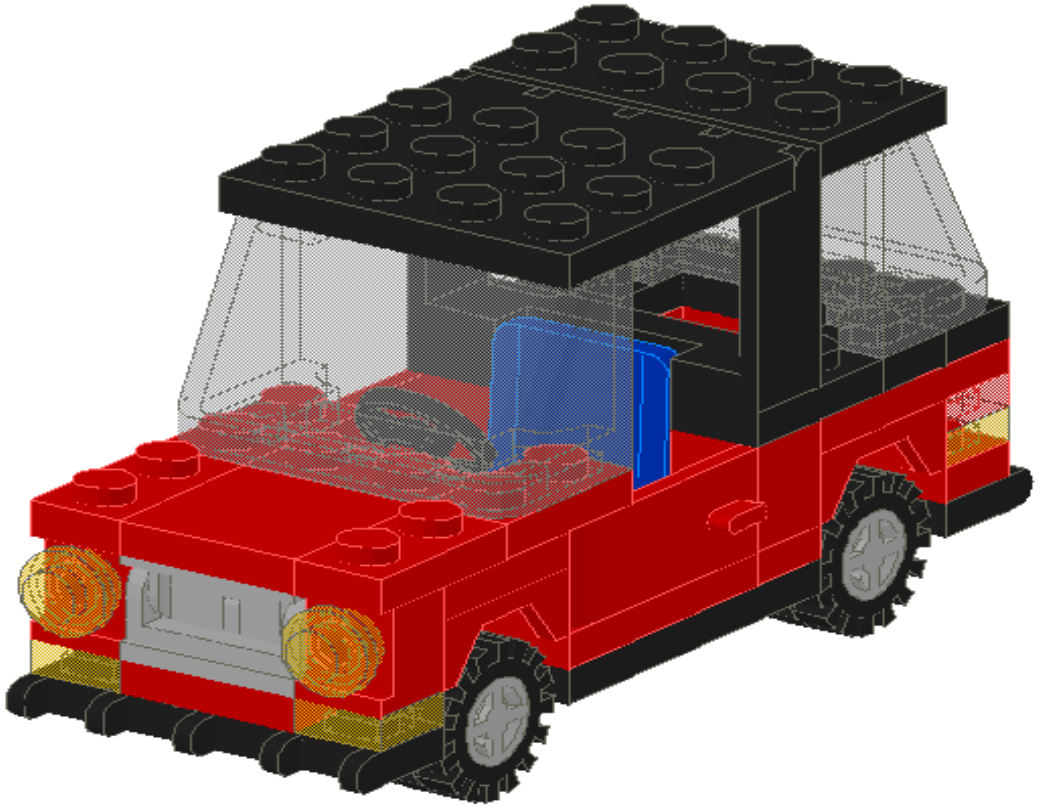
使用方法を説明すると長くなるので、こちらのサイトを紹介しておきます。

MLCADチュートリアル!

http://www.hpfsc.de/mlcd_tut/index_jpn.html

このサイトでは、オンラインでドキュメントを閲覧する方法と、ZIP圧縮されたドキュメントをダウンロードして閲覧する方法があります。

サンプル



参照

LDRaw

http://www.ldraw.org/

MLCAD

http://lm-software.com/mlcad/

MLCAD日本語化ファイル

http://www5a.biglobe.ne.jp/~mutchy/lego/mlcad/

【はじめての3DCG】: MLCAD

http://www.asahi-net.or.jp/~qb3k-kwsk/3dcg/soft/lego/lego00.html