Suzuka

資料制作　真野　吉崎
作品制作　梶井　真野
資料制作アドバイザー　梶井　吉崎　上見

Suzukaの経歴

- ParaFla!から派生して作成され、2006年6月28日に初版がリリースした。その後どんどんバージョンアップを重ねている。(派生とは言え、ライブラリを一部流用しているほかは共通点はない)

Suzukaとは？

- Flashムービーが作成可能（SWF4及び6～8）
- FLASH MX相当の本格的なアクションスクリプトに対応（aclib.dll使用 ）
- サウンドのストリーミング再生に対応
- カスタムイージングに対応
- エフェクト機能に対応(Paraflaのテキストエフェクトを元にさせて制作した。)
- フリーソフトです（今後、有料化の予定はない。）

以前にしたParafla!との違いは？



タイムライン方式を採用した点などが大きく異なっている。

Download＆インストール方法(vista)

①公式ページにてダウンロードをクリック

②Suzuka本体とRegisterSonEditXを
(できればヘルプも)ダウンロードする

③それぞれ解凍して一つのフォルダにまとめる

④RegisterSonEditX.exeを右クリックして管理者
として実行し、OKを押す

⑤Suzukaを起動する

対応画像ファイル＆sound形式

ビットマップ画像 JPEG・BMP・PNG・GIF

- **Susieプラグインが使用できます**
  Susie は竹村嘉人氏が開発されたフリーソフトです
  すべてのSusieプラグインの動作を保証するものではありません

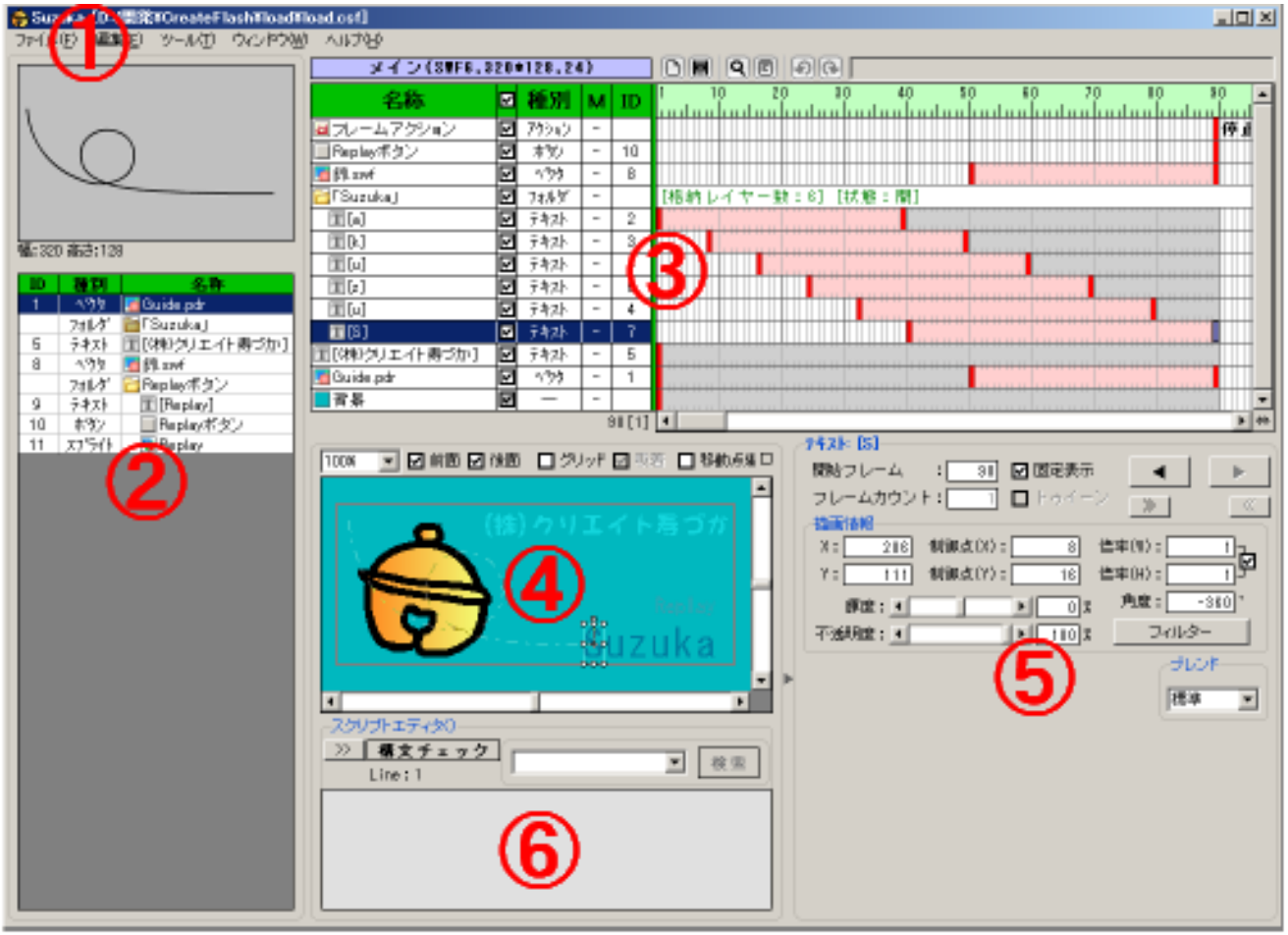
ベクタ画像 PDR Ver0.1～0.3（ParaDraw専用形式　(C) coa氏）

- **SVG**
- **SWF（1フレーム目までに定義されている以下のタグを読み込みます）**
  - **DefineShape, DefineShape2, DefineShape3, DefineShape4**
  - **DefineBitsLossless, DefineBitsLossless2**
  - **DefineBitsJPEG2, DefineBitsJPEG3**

対応ファイル（続き）

- **サウンド MP3・Riff WAVE・Riff MP3・WAVE（リニアPCM）**
  MP3のサンプリングレートは、「44100Hz」「22050Hz」「11025Hz」のみの対応になります。
  - **SMAF・MFi・SMF**
    (PC上では再生できません)
- **動画FLV**
  対応コーデックはSorenson H.263, On2 VP6 (With Alpha)
  音声はMP3のみ使用できます

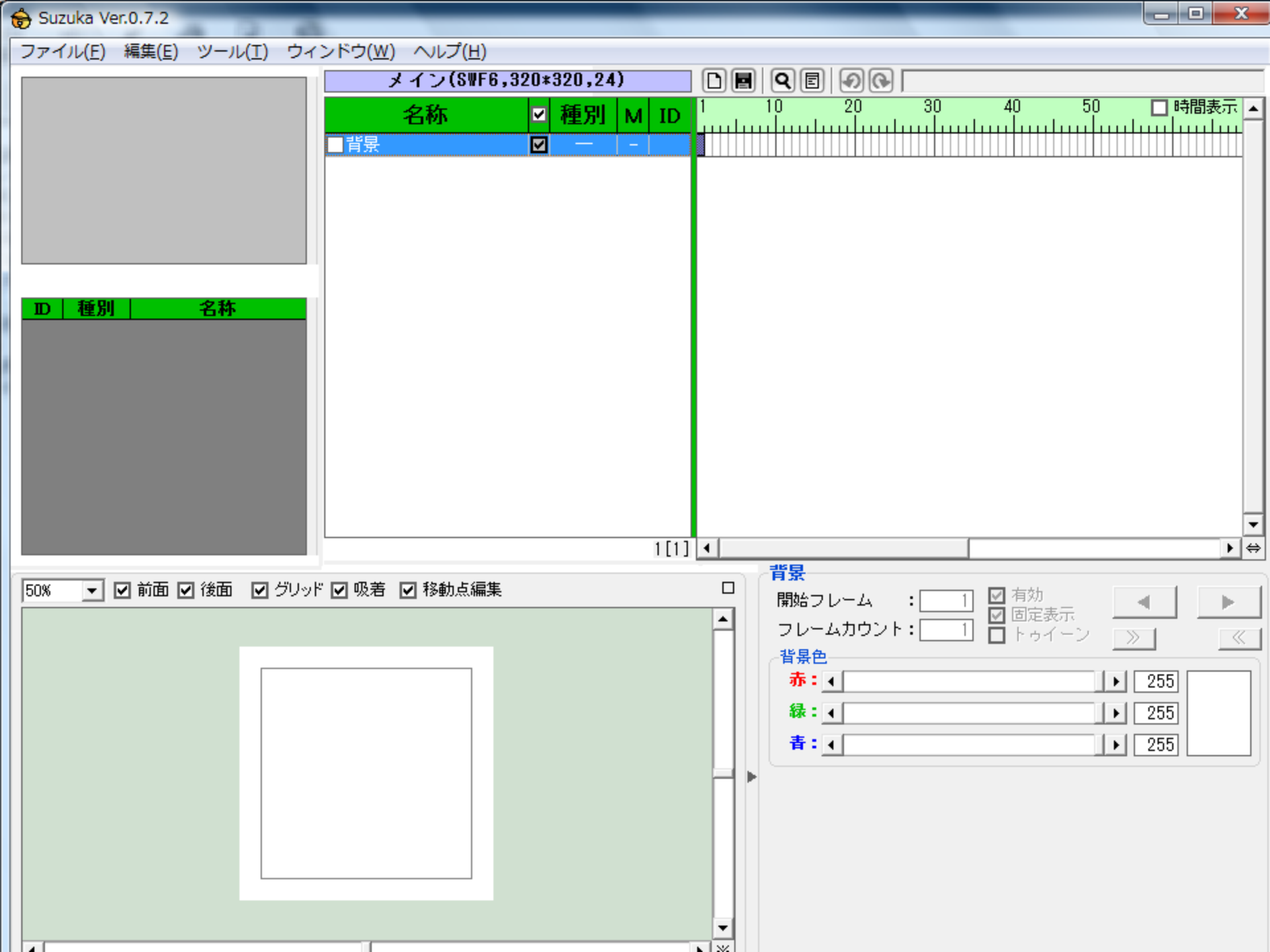
機能一覧＆説明



①メニューバー
②シンボルリスト
③レイヤーリストとタイムライン編集枠
④編集キャンバス
⑤キーフレーム編集枠
⑥スクリプトエディタ

①メニューバー：Suzuka自体やプロジェクト全体に関わる設定・操作をここで行います。
②シンボルリスト：シンボルの設定や管理をおこなう領域です。
細かい設定は右クリックメニューやダブルクリックからファイルのプロパティを呼び出して行います。
③レイヤーリストとタイムライン編集枠：レイヤーに関する操作を行います。
④編集キャンバス：インスタンスの位置・サイズ等の編集や、他レイヤーのインスタンスとの位置関係の確認等を行います。
⑤キーフレーム編集枠：タイムライン枠で選択された、キーフレームの編集を行います。
編集中のレイヤーの種類によって、編集内容は異なります。
⑥スクリプトエディタ：ActionScriptを編集します。

動かし方について

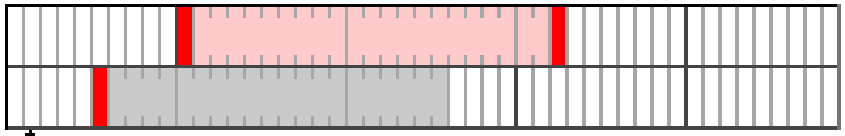

Suzuka Ver.0.7.2
ファイル(F) 編集(E) ツール(T) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)
メイン(SWF6,320*320,24)
名称
種別
M
ID
背景
時間表示
1[1]
ID
種別
名称
50%
前面
後面
グリッド
吸着
移動点編集
背景
開始フレーム :
フレームカウント :
有効
固定表示
トゥイーン
背景色
赤 :
緑 :
青 :
255
255
255



タイムラインの表示とキーフレームの状態

トゥイーン時の表示

↓

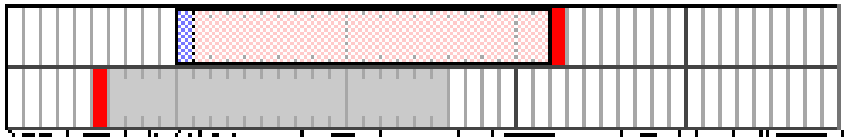


↑

固定表示

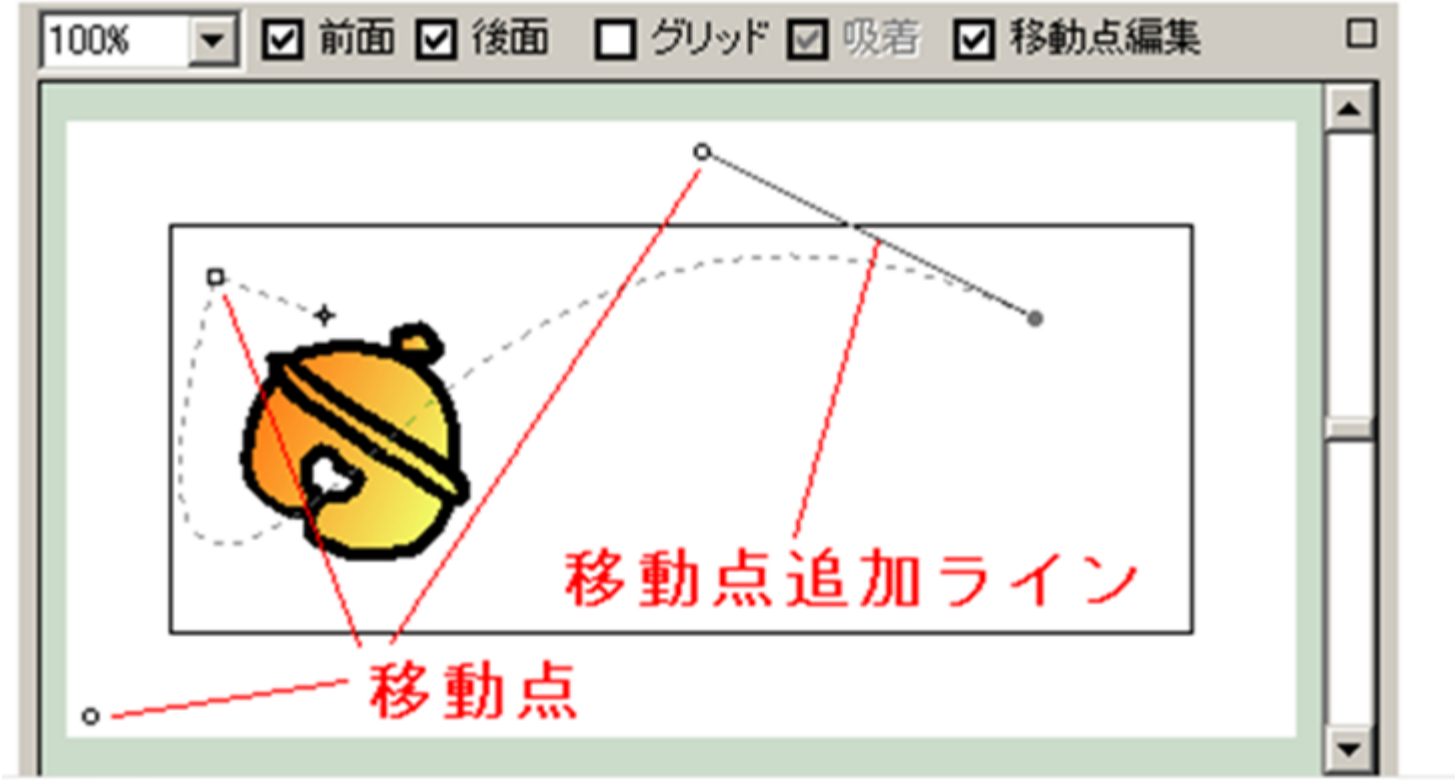
ダブルクリックすると選択状態にできます。

↓



選択状態にすると、以下の操作が可能になります。

そうすると…



こういうことが出来る

参考URL

http://www.cty-net.ne.jp/~uzgensho/#download←Suzukaのサイト

http://www.mitsue.co.jp/case/design/f_006.html←FLASH関連用語集

http://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%A6%E3%82%A3%E3%82%AD←Wikipediaです。

移動点間にマウスを移動すると、移動点追加ラインが表示されます。
移動点追加ライン上でダブルクリックするか、右クリック後、[移動点追加]をクリックすると、移動点が追加されます。

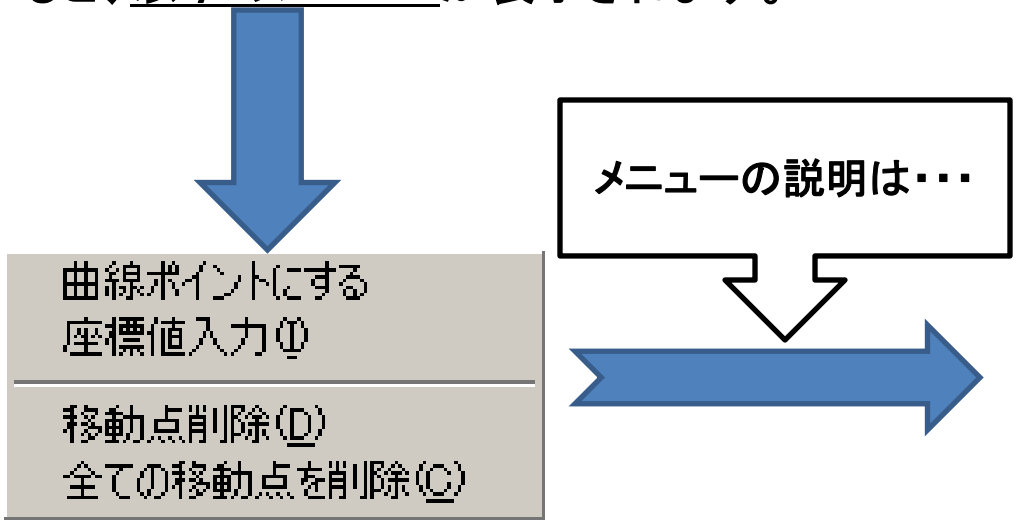
※*移動点が1つも無い場合は、移動点追加ライン以外の場所でも追加できます。*

移動点をドラッグすることで、移動点を移動できます。
※移動点を右クリック後、座標値入力をクリックすると、座標値入力画面が表示されるので、そこで座標を入力することもできます。

[Ctrl]キーを押しながら、キャンバス内をドラッグすると、全ての移動点をまとめて移動できます。

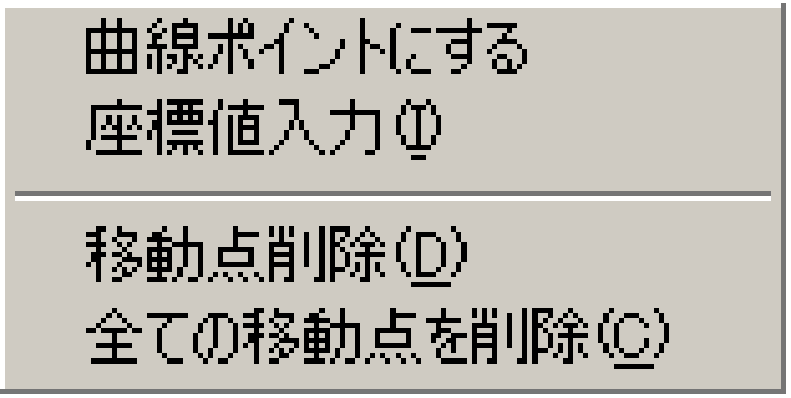
移動点をダブルクリックするか、右クリック後、[直線/曲線ポイントにする]をクリックすると、直線/曲線を切り替えることができます。

移動点を右クリックすると、*以下のメニュー*が表示されます。



メニューの説明は・・・

次のページへ



直線/曲線ポイントにする

直線/曲線を切り替えます。

座標値入力

座標値入力画面を表示します。

移動点削除

選択された移動点を削除します。

全ての移動点を削除

全ての移動点を削除します。