Piclet



資料作成:大平雅之
作品作成:田中よしとう
発表:藤井悠

ダウンロード方法

- Picletは三種類の機能があります。

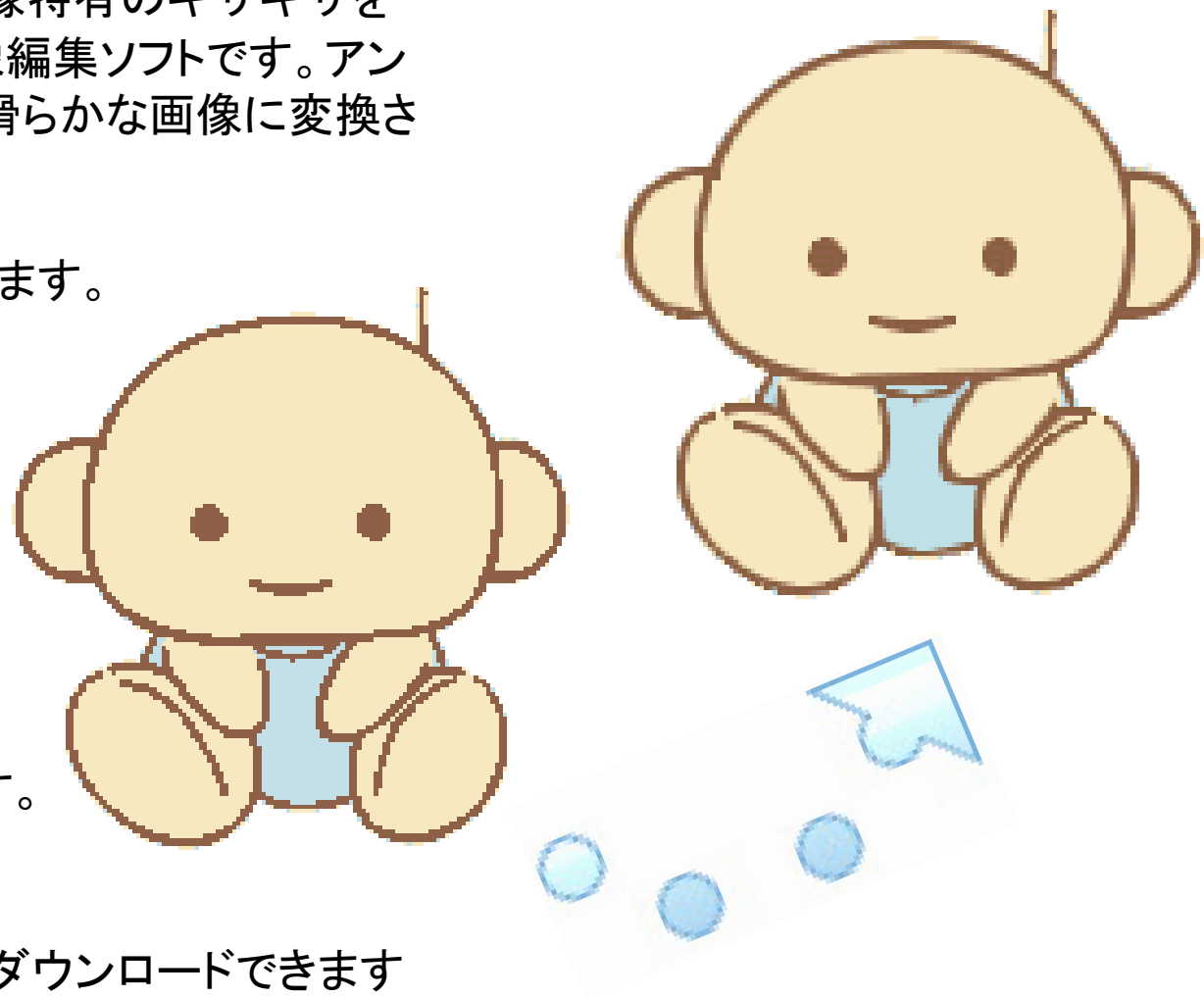
- それぞれ下記のサイトでダウンロードできます
- http://www.piclet.jp/

PicletSmart GIF

Piclet GIF Smoother は、GIF画像特有のギザギザを滑らかにするオンラインの画像編集ソフトです。アンチエイリアスを適用したような滑らかな画像に変換されます。

GIFアニメーションも対応しています。

GIF画像の透明部分のギザギザを直すため、背景色を指定して不透明にするようになっています。
GIF素材集などのギザギザに透明化された画像を、自分のホームページに合わせてスムージングできます。



http://www.piclet.jp/a_sgif/でダウンロードできます

Piclet Smart GIF 操作方法

■操作方法

「GIFの読込」で読み込んで、
「GIFの保存」で書き出してください。

読み込んだ画像をドラッグすると、
移動し、マウスのホイールを
クルクルすると拡大縮小します。



■実行中の画面

Piclet Logo3D



Piclet Logo 3D は立体ロゴを簡単にデザインできる無料ツールです。
形状やフォントを組み合わせて様々なロゴを作り出すことができます。
床面に反射したWEB2.0風の立体ロゴも作成できます。

http://www.piclet.jp/a_logo3d/でダウンロードできます

Piclet Logo3D 操作方法

■始め方
Java(5.0以降)をインストールした状態で、
3Dロゴのデザインを開始します。
形状を変更する場合は、
プログラムの「形状ID」メニューを
変更して下さい

■対応OS
Windows2000/XP/Vista
Win版 Javaダウンロード
MacOSX10.4.5 以降
Mac版 Javaのダウンロード
その他、
Java5がインストールされたLinuxなど

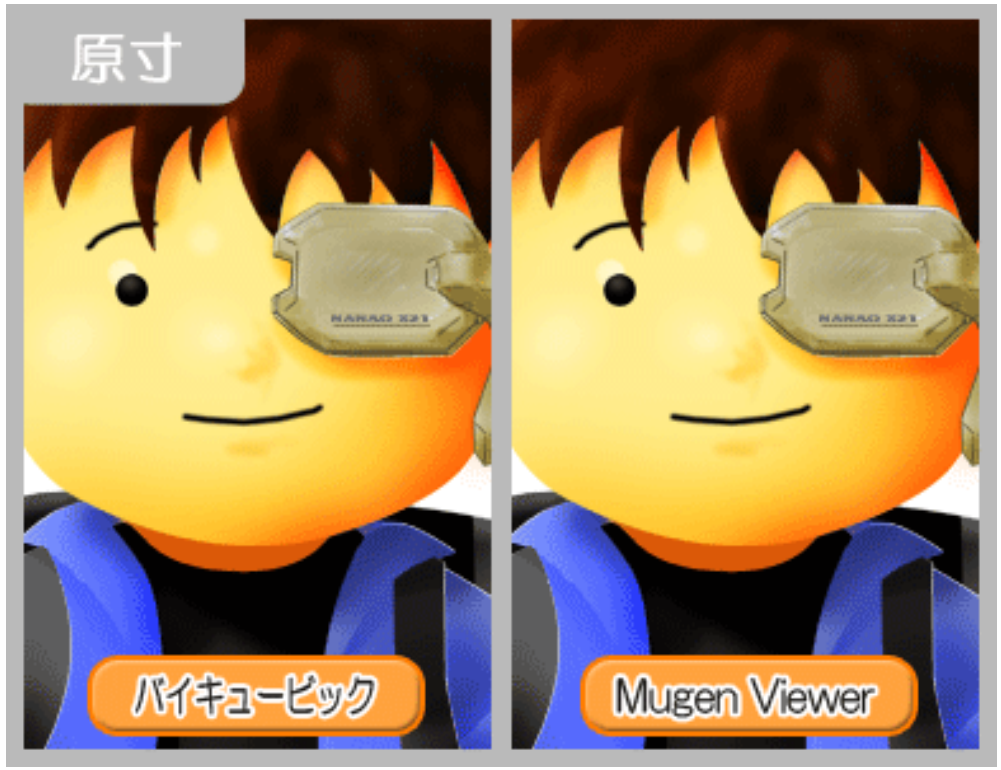
■動作環境
Java 5.0 以降
OpenGL(1.4以降推奨)
3Dを使うので、そこそこの性能の
マシンが必要です。

■操作方法
ロゴをマウスでドラッグすると回転します。
マウスのホイールをクルクルすると前後
に動きます。
Spaceを押しながらドラッグすると、上下
左右に移動します。

MugenViewer
prototype version

MugenViewerはロゴ、イラスト系のビットマット画像を、独自のアルゴリズムで、
無限に拡大表示できるツールです。

エッジはベクトル画像の
ように滑らかに、
色はラスター画像のように
自然に拡大できます。



※現在公開中のソフトは試作版です。
※実際には約三万倍までしか
拡大できません

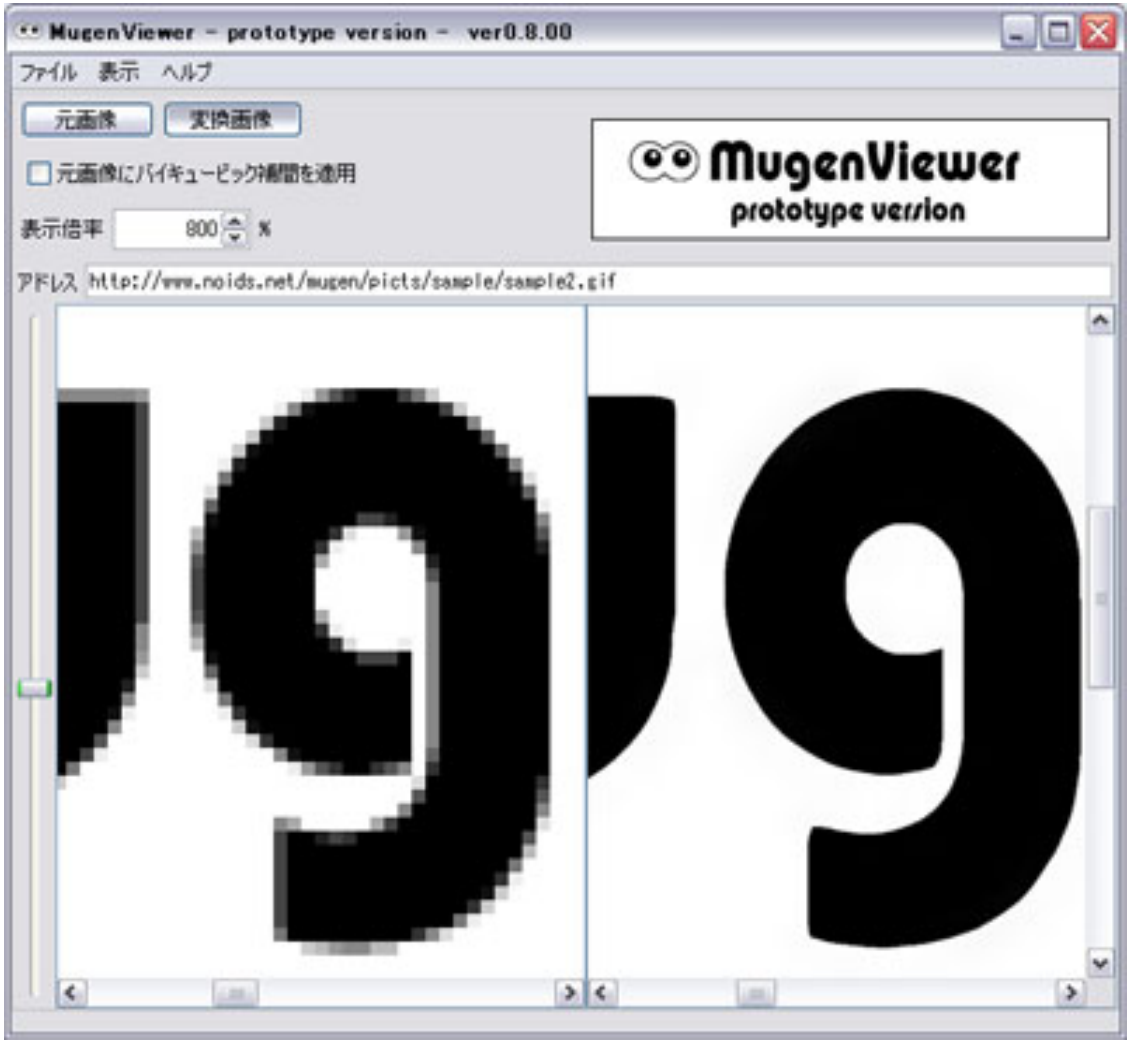
http://www.noids.net/mugen/でダウンロードできます。

MugenViewer　操作方法



■MugenViewer（画像：右）
MugenViewerでは、エッジは無限に拡大してもシャープなままであり、グラデーションは滑らかに表現されます。

■バイキュービック（画像：中央）
一般の画像編集ソフトで高品質とされる『バイキュービック補間』ですが、高い倍率で拡大するとエッジがキザギザになり、ぼやけてしまいます。



左図のように、文字（ロゴ）などの
エッジを滑らかに保つのが得意です。

画像読み込み時の変換で
数秒待たされますが、
その後はベクトル画像のように
好きな倍率で高速に描画できます。

実行中の画面は上のようになります （「２面表示」の場合）
画像ファイルをウインドウにドラッグ &ドロップすると、変換処理が走ります。
変換が完了したら、マウスのホイールをクルクルすると、拡大縮小します。
（ホイールがない場合は、左端のスライダーを上下してください）