

第1章 Servletの作成

1.1 Webサーバーサイドプログラムとは

Webサーバーサイドプログラムとは、WWWのサーバー側で実行されて動的に(つまり要求のあるたびに異なる内容の)HTMLなどのコンテンツを生成するプログラムのことである。このなかでポピュラーなCGI(Common Gateway Interface)は、Webサーバー上でプログラムを実行し、動的にHTML形式などのデータなどを作成してWebブラウザに渡すための仕組み(プログラムとWebサーバーの間のデータのやりとりの約束事)である。またCGIに従って実行されるプログラム自体のこともCGIと呼ばれる。CGIを記述する言語は何でも構わないが、Perl、PHPやCを使うことが比較的多いようである。

Java AppletやJavaScriptはクライアント(Webブラウザが実行されているコンピューター)側でプログラムが実行されるのに対し、CGIを含むサーバーサイドプログラムはサーバー(HTMLファイルが置かれているコンピューター)側でプログラムが実行されるという違いがある。例えばアクセスカウンター・掲示板・オンラインショッピングサイトなどはクライアント上のプログラムだけでは実現できないのでサーバーサイドプログラムが必要になる。

1.2 Servletとは

本研修ではサーバーサイドプログラムの作成にJava Servletを用いる。Servletとは、CGIと同じようにWebサーバー側でプログラムを実行するための仕組み(約束事)である。しかしCGIとはいくつかの点で区別される¹。

- まず、約束事はJavaのクラス・インタフェースとして提供されるので、プログラミング言語は当然Java(またはJVMベースの言語)に限定される。
- 呼出しごとにいちいちプロセスを生成せず、スレッドとして実行するので効率が良い。
- ある程度の期間、サーバー側で接続の情報を記憶しておくことができるなど、サーバーサイドプログラミングを支援するためのライブラリが充実している。

このためJavaによるサーバーサイドのプログラミングとしては、CGIではなくServletを使用することが多い。例えばオンラインショッピングのためのWebサイトなどはServletが得意とする分野である。

Servletを実行するためには、Webアプリケーションサーバーが必要である。Webアプリケーションサーバーは、コンテナとも呼ばれ、Webブラウザ(あるいはApacheなどのWebサーバー)からの要求を受け付け、Servlet(やJSP)を起動するプログラムである。Webアプリケーションサーバーとして有名なものに、Apache TomcatやJettyなどがある。

¹ただし、Webサーバーサイドプログラムの仕組みとしてCGIがもっとも代表的なので、Servletを含めたWebサーバーサイドプログラムの総称としてCGIという言葉を用いることもある。

なお、Apache Tomcat, Jetty や Java の開発環境 (JDK, Eclipse) などのインストール方法は別ドキュメントで解説する。

有用なリンク

- 初めてのホームページ講座 (<http://www.hajimetenone.jp/>) — HTML のまとめ
- Apache Tomcat (<http://tomcat.apache.org/>)
- Jetty (<http://www.eclipse.org/jetty/>)

1.3 本研修の位置づけ

本研修では次のような Java のごく初歩的な知識だけを仮定する。

- 制御構造 (if ~ else 文、for 文、while 文) の書き方がわかること。(C 言語の制御構文と同じ。)
- 継承 (class ~ extends) を利用してクラスを定義できること。
- メソッドの定義の書き方がわかること。(C 言語の関数定義とほとんど同じ。)
- クラス・オブジェクトの概念を理解していること。つまり、
 - (. 演算子を使って) フィールド参照・メソッド呼出しができること。
 - オブジェクトの生成 (new) ができること。
 - クラスフィールド・クラスメソッドが使用できること。
- import 文が書けること。(C の #include に似ている。)

言い替えば、if, else, for, while, class, extends, . (ドット), new, import などのキーワード・演算子の使い方を理解していればよい。

あとは Java の API 仕様のドキュメント:

- <http://java.sun.com/javase/6/docs/ja/api/>
Java Platform, Standard Edition 6 (Java の標準 API) — 以降、上記を単に (*J2SEAPI*) と記す。
- <http://java.sun.com/javaee/5/docs/api/>
Java Platform, Enterprise Edition, v 5.0 (Servlet 関連の API)

などで必要に応じてメソッドの使い方などを調べる必要がある。

DISCLAIMER: 本研修の主目的は、Servlet などの Web サーバーサイドプログラムの作成方法を修得するというよりも、むしろ、Servlet を題材として Java の API の使用法に習熟することにある。

1.4 Servlet の作成

CGI も Servlet も、単純に言ってしまえば、HTML のデータ²を生成するプログラムである。

²JPEG や PNG など HTML 以外のデータを出力する CGI や Servlet も考えられるが、はじめは簡単のために HTML を生成するプログラムのみ扱う。

次に示すのは現在の時刻を表示する Servlet である。

ファイル MyDate.java

```
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Calendar;

import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

public class MyDate extends HttpServlet {
    String[] youbi = {"日", "月", "火", "水", "木", "金", "土"};

    @Override
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws IOException {
        response.setContentType("text/html; charset=Windows-31J");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<html><head></head><body>");

        Calendar cal = Calendar.getInstance();
        out.printf("%d年%d月%d日%s曜日%d時%d分%d秒%n",
            cal.get(Calendar.YEAR), cal.get(Calendar.MONTH)+1,
            cal.get(Calendar.DAY_OF_MONTH),
            youbi[cal.get(Calendar.DAY_OF_WEEK)-1],
            cal.get(Calendar.HOUR_OF_DAY),
            cal.get(Calendar.MINUTE), cal.get(Calendar.SECOND));

        out.println("</body></html>");
        out.close();
    }
}
```

Servlet は HttpServlet というクラスを継承して作成する。このクラスに Servlet として必要なほとんどの機能が実装されているので、必要なところのみ書き換えれば Servlet が実行できるようになっている。

```
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
```

の import 文は大抵の Servlet で必要で、javax.servlet および javax.servlet.http というパッケージに属するクラスを利用するためにある。

Servlet の処理は基本的に doGet (または後述の doPost) というメソッドの中に記述する。上のメソッド定義の最初の部分:

```
public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws IOException
```

からわかるように、doGet/doPost は HttpServletRequest 型、HttpServletResponse 型の 2 つの引数を取る。それぞれ要求 (request) と応答 (response) を表すデータである。

最後の throws IOException の部分は、この doGet というメソッドが、IOException という例外 (後述) を発生するかも知れないということを宣言する Java の構文である。

このメソッドの最初の文の

```
response.setContentType("text/html; charset=Windows-31J");
```

は、以下に続くデータが HTML のデータで文字コードが Windows-31J であるということをブラウザに伝える役割を持つ。

また、

```
PrintWriter out = response.getWriter();
```

は、ブラウザにデータを送るための出力ストリームを取得する。これ以降 out オブジェクトの printf (あるいは、println, print) メソッドを呼び出すことにより、データを出力することができる。

PrintWriter クラスの printf は書式制御の機能つきの出力メソッドである。C 言語の printf 関数に相当する。%d や %s などの書式制御は C 言語の printf のときとほぼ同じ意味である。一方、%n はプラットフォーム固有の改行コード (つまり、Unix では $\backslash n$ 、Windows では $\backslash r\backslash n$) を挿入する Java の printf 特有の書き方である。

println あるいは print はやはり出力のためのメソッドだが、%d や %s のような書式制御の機能はない。println は最後に改行を出力し、一方 print は改行しない。

なお出力の最後に out.close() を呼び出してストリームを閉じておく。

問 1.4.1 上の Servlet プログラムで現在の秒によって、ブラウザに表示されるときに文字の色が変わるようにせよ。例えば、0~19 秒が黒、20~39 秒が青、40~59 秒が赤など。

ヒント:

- Calendar クラスの使い方については (J2SEAPI)/java/util/Calendar.html を参照すること。
- 色を変えるには HTML のタグ ` ... ` などを用いる。(HTML の規格では、上の red の周りの引用符は上のように一重引用符「'」でも二重引用符「"」でも良い。Java (C でも同じ) のプログラムで、二重引用符「"」自体を出力したいときは、`out.println("<font color=¥\"red¥\"")` のように、「"」の前にバックスラッシュ「¥」をつける必要がある。

問 1.4.2 現在の秒によって、ブラウザに表示されるページの背景画像が変わるようにせよ。

ヒント:

- 背景画像を変えるには HTML のタグ `<body background=' ... ' > ... </body>` などを使用する。
- 素材: <http://www.3776m.com/sozai/> (素材の館)
<http://www.ushikai.com/> (牛飼いとアイコンの部屋)

1.5 (参考) Servlet の設置

本研修では Servlet のコンパイルと設置には Eclipse の WTP プラグインを使用する。このプラグインの使用法は別のドキュメントで説明する。以下では、Eclipse を使用しないで手作業でコンパイル・設置する方法を、概略だけ述べる。

Servlet を実行するには、まずコンパイルが必要である。次のコマンドで .class ファイルを作成する。

```
javac -classpath servlet-api.jar MyDate.java
```

“`servlet-api.jar`”の部分は、実際には ServletAPI が含まれている JAR ファイル (Java のライブラリファイル) へのパスに置き換える。このパスは使用する Web アプリケーションサーバーにより異なる。

Servlet を実際に設置するには、生成されたクラスファイル (ソースファイルの名前が `MyDate.java` の場合、`MyDate.class`) を、Servlet の仕様で定められたディレクトリ構成:

- (Web アプリケーションルート)
 - WEB-INF (ディレクトリ)
 - web.xml (設定ファイル)
 - classes (ディレクトリ)
 - (class ファイル)
 - lib (ディレクトリ)
 - (JAR ファイル)

の `classes` というディレクトリの下に置き、さらに、`web.xml` という設定ファイルにパスを記述する必要がある。

`web.xml` の設定例:

```
<web-app>
...
<servlet>
  <servlet-name>MyDate</servlet-name>
  <servlet-class>MyDate</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
  <servlet-name>MyDate</servlet-name>
  <url-pattern>/MyDate</url-pattern>
</servlet-mapping>
...
</web-app>
```

この例は、`MyDate` クラスに `MyDate` というサーブレットの名前をつけ、さらに `MyDate` という名前のサーブレットを `/MyDate` という URL のパスでアクセスできるようにするための設定である。これは冗長に見えるが、同じクラスを別の名前のサーブレットとして起動することができるようになっているためである。

Web アプリケーションルートは任意の場所に置くことができるが、Web アプリケーションサーバーのデフォルトのディレクトリがある。このデフォルトディレクトリの子として例えば `JavaEnterpriseAP` というディレクトリを作成し、このディレクトリを Web アプリケーションルートとする (つまり、`JavaEnterpriseAP` の子として `WEB-INF` ディレクトリを作成する) と、

`http://hostname:8080/JavaEnterpriseAP/MyDate`

という URL で `MyDate` サーブレットの実行結果を見ることができる。`hostname` の部分は Web アプリケーションサーバーを実行しているホストの名前または IP アドレスである。

Servlet の開発中はサーブレットと WWW ブラウザは同一のコンピューターで実行していることが多いので、その場合は `hostname` は `localhost` (あるいは `127.0.0.1`) となる。

1.6 ファイル・ディレクトリ操作

Servlet のようなサーバーサイドプログラムは、アクセスカウンターにせよ、掲示板にせよファイルやデータベースにアクセスする必要がある場合が多い。(でなければ、クライアントサイドのプログ

ラムで実現できることが多い。)

以下では Java のファイルやディレクトリ操作の API を使用し、サーバーサイドでファイルアクセスを行なう Servlet を作成する。

1.7 アクセスカウンター

アクセスカウンターはもっとも代表的なサーバーサイドプログラムで、Web ページに対するアクセスの回数を記録し、表示するものである。以下に紹介する Servlet では、アクセスの回数はサーバー上のファイルに記録しておく。

ファイル Counter.java

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;

import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

public class Counter extends HttpServlet {
    @Override
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws IOException {
        int i;
        response.setContentType("text/html; charset=Windows-31J");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<html><head></head><body>");

        File f = new File(getServletContext().getRealPath("/WEB-INF/counter.txt"));
        try {
            BufferedReader fin = new BufferedReader(new FileReader(f));
            i = Integer.parseInt(fin.readLine());
            fin.close(); // close を忘れない
        } catch (FileNotFoundException e) {
            i = 0; // ファイルがなければ 0 に
        } catch (NullPointerException e) {
            i = 0; // ファイルが空なら 0 に
        } catch (NumberFormatException e) {
            i = 0; // 数字以外が書かれていれば 0 に
        }

        PrintWriter fout = new PrintWriter(new FileWriter(f));
        fout.println(++i);
        fout.close(); // close を忘れない

        out.printf("あなたは %d 番目の来訪者です。%n", i);
        out.println("</body></html>");
        out.close(); // close を忘れない
    }
}
```


この例では counter.txt というファイルにアクセス回数を記録している。このファイルは、Web アプリケーションルートフォルダの下のWEB-INF というフォルダに置かれている。counter.txt の中身は 1 行のみの数字だけのファイルである。

プログラム中の

```
getServletContext().getRealPath( ... )
```

という式は、WEB アプリケーションルートからのパスを受け取り、ファイルシステム中の絶対パスを返す。getServletContext は HttpServlet クラスのメソッドであり、getRealPath は ServletContext クラス (正確にはインタフェース) のメソッドである。これらのメソッドの詳細は Java の API 仕様のドキュメント (例えば HttpServlet クラスの場合は、<http://java.sun.com/javaee/5/docs/api/javax/servlet/http/HttpServlet.html>) を参照すること。

また、

```
File f = new File(path);
BufferedReader fin = new BufferedReader(new FileReader(f));
...
fin.close();
```

は、ファイルから入力するときの常套句である。FileReader クラスはファイルから文字ストリームを読み込むためのクラス、BufferedReader クラスは文字をバッファリングすることによって、文字ストリームから文字を効率良く読み込むためのクラスである。FileReader クラス、BufferedReader クラスの一般的な使用法は API 仕様で確認しておくこと。上記の ... の部分では、上で用意された fin というオブジェクトに対して、標準入力 (System.in) からの入力と同じようにファイルからの入力が可能になる。最後の close() を忘れるとファイルの内容が消えてしまったりするので、注意が必要である。

また、Integer.parseInt は Java で文字列 (String) を整数 (int) に変換するためのクラスメソッドである。(C 言語の atoi 関数に相当する。)

同様に、

```
PrintWriter fout = new PrintWriter(new FileWriter(f));
...
fout.close();
```

は、ファイルへ出力するときの常套句である。

FileWriter クラスはファイルに文字ストリームを書き込むためのクラス、PrintWriter クラスは文字ストリームのフォーマットされた出力のためのクラスである。FileWriter クラス、PrintWriter クラスの一般的な使用法は API 仕様で確認しておくこと。

ここで用意された fout というオブジェクトに対して、標準出力 (System.out) に対するのと同じメソッドである print や println が使用できる。

ここまでの部分で、ファイルから数字を読み込み、一つ増やした数字をファイルに書き込んでいる。

1.8 Java の例外処理

Counter.java では、ファイルからの入出力処理の周りを try ~ catch ~ という形で囲っている。これは Java の例外処理の構文である。

try ~ catch 文のもっとも基本的な使い方は次のような形である。

```

try {
    文の並び0
} catch (例外型1 変数1) {
    文の並び1
}
...
catch (例外型n 変数n) {
    文の並びn
}

```

文の並び₀で例外が起こらなかった場合は、そのまま次へ行く。

文の並び₀の中で、例外が起こったときには文の並び₀の間の残りの文は無視され、例外が型_k (ただし $k=1\cdots n$) にマッチするならば、文の並び_k が実行される。マッチする例外がなかった場合には、文の並び_k ($k=1\cdots n$) は実行されない。

この場合、現在実行しているメソッドを呼び出した式を囲んでいる try~catch 文を探す。それしなければ、さらにメソッド呼出しの履歴をさかのぼって、メソッド呼出しを囲んでいる try~catch 文を探す。それでもなければプログラムを終了する。

また、最後に “finally { 文の並び }” という形 (finally 節) がつく場合もある。その場合、finally 節の文の並びは例外が起こったか否かにかかわらず、必ず実行される。

先ほどのプログラム例では、counter.txt というファイルが見つからなかった場合、FileNotFoundException という例外が起こり、これに対応する catch 節の中で、カウンターの値を 0 に設定している。

問 1.8.1 カウンターの値が特別な値 (例えば 10 の倍数など) になったときは、メッセージを変えたり、色を変えたりするように改造せよ。(割算の余りを求める演算子は、C 言語と同様 % である。)

問 1.8.2 アプリケーションルートの images ディレクトリに、1.png, 2.png などの名前前で数字画像ファイルを用意しておいて、このアクセスカウンターや時刻表示 CGI で 1, 2, と表示する代わりに , などにしておくと、数字を画像で表示するアクセスカウンターができる。

数字を画像として表示するアクセスカウンターを作成せよ。

参考: 数字画像データ

- Digit Mania (<http://www.digitmania.holowww.com>)

問 1.8.3 数字を画像で表示する時刻表示プログラムを作成せよ。

(参考) ファイルを利用しない簡易アクセスカウンター Servlet のインスタンスは、ページのアクセス毎に生成されるのではなく、いったん生成されると、Web アプリケーションサーバーの中で保持され 2 回目以降のアクセスでは、以前に生成された Servlet のインスタンスが再利用される。このため、フィールドにデータを保持しておけば、ファイルを使用しなくても次のようなプログラムで簡易アクセスカウンターを実現できる。

ファイル Counter0.java

```
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;

import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

public class Counter0 extends HttpServlet {
    int i=0;          // フィールドとして宣言する

    @Override
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws IOException {
        response.setContentType("text/html; charset=Windows-31J");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<html><head></head><body>");
        out.printf("あなたは %d 番目の来訪者です。%n", i++);
        out.println("</body></html>");
        out.close();    // close を忘れない
    }
}
```

ただし、ファイルに書き込まないので、Web アプリケーションサーバーを再起動すると、カウンターが0に戻ってしまう。完全なアクセスカウンターにするためには、Web アプリケーションサーバーの終了時にカウンターの値をファイルに保存し、起動時にファイルからカウンターの値を読み込むように改造する必要がある。

問 1.8.4 *HttpServlet* クラスのメソッドを調べて、Web アプリケーションサーバー起動・終了時の保存・読み込み操作を追加し、*Counter0* を完全なアクセスカウンターに改良せよ。

1.9 ディレクトリ操作

つぎの Servlet はあるディレクトリのインデックス（ファイルの一覧）を生成する。

ファイル DirIndex.java

```
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;

import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

public class DirIndex extends HttpServlet {
    @Override
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws IOException {
        response.setContentType("text/html; charset=Windows-31J");
        PrintWriter out = response.getWriter();

        String path = getServletContext().getRealPath("/"); // 適切なパスに変えておく
        File dir = new File(path);
        String[] files = dir.list(); // dirにあるファイル名の配列を得る

        out.println("<html><head></head><body>");
        out.println("<pre>");
        int i;
        out.printf("%sのファイル一覧%n%n", path);
        for (i=0; i<files.length; i++) {
            out.println(files[i]); // filesの各要素を順に出力
        }
        out.println("</pre>");
        out.println("</body></html>");
        out.close();
    }
}
```

ディレクトリの中のファイル名の一覧は、FileクラスのlistメソッドでStringの配列として得ることができる。また、配列の要素の数はlengthというフィールドを調べることによってわかる。

問 1.9.1 DirIndex.javaで、3日前より変更された日付が新しいファイルには“NEW!”というマークをつけるようにせよ。例えば、ディレクトリにold.txtという4日前に変更されたファイルとnew.txtという1日前に変更されたファイルがあるときはDirIndexは次のようなHTMLを出力する。

```
<html><head><title>ディレクトリ</title></head><body><ul>
<li>new.txt NEW!</li>
<li>old.txt</li>
</ul></body></html>
```

ヒント: java.io.FileクラスのlastModifiedメソッドとjava.util.CalendarクラスのgetTimeInMillisメソッドを用いる。

キーワード:

HttpServlet クラス, doGet メソッド, throws, getServletContext メソッド, getRealPath メソッド, File クラス, FileReader クラス, BufferedReader クラス, FileWriter クラス, PrintWriter クラス, 例外処理, try~catch 文, length (配列)