

コンパイラ（'11年度）・期末テスト問題用紙

（'11年7月28日（木）・10:30～12:00）

解答上、その他の注意事項

- I. 問題は、問 I～VI までである。
- II. 解答用紙の右上の欄に学籍番号・名前を記入すること。
- III. 解答欄を間違えないよう注意すること。
- IV. 解答中の文字（特に a と d）がはっきりと区別できるよう注意すること。
- V. 持ち込みは不可である。筆記用具・時計・学生証以外のものは、かばんの中などにしまうこと。
- VI. テストの配点は 80 点である。合格はレポートの得点を加算して、100 点満点中 60 点以上とする。

I. (Backus-Naur 記法)

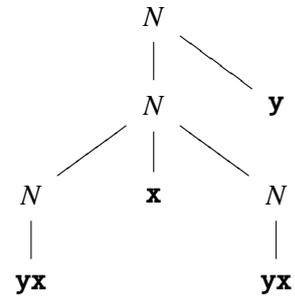
次のような BNF で表される文法を考える。

$$N \rightarrow Ny \mid NxN \mid xy \mid yx$$

ただし、 N は非終端記号、 x, y は終端記号である。次の各記号列について、 N から導出されるものには、その解析木 (parse tree) を右の例にならって書き、導出されないものには X を記せ。(解析木は一通りとは限らないが、そのうち一つを書けば良い。)

- (1) $xyxyxy$ (2) $yxxxxyy$ (3) $yxxxxyxy$

例: $yxyxy$ に対する解析木



II. (正規表現)

以下の文字列について、「 $0(0|101)^*$ 」という正規表現に (一部でなく) 全体がマッチする文字列には (L)、「 $0(10)^*1$ 」という正規表現に全体がマッチする文字列には (R)、両方に全体がマッチする文字列には (B)、どちらにもマッチしない文字列には (N) をつけよ。

- (1) 01010101 (2) 010100101 (3) 010101 (4) 0101010

III. (コンパイラのフェーズ)

コンパイラは、字句(単語)を切り分ける字句解析フェーズ、プログラムの構造を木の形に表す構文解析フェーズ、変数の宣言や型のチェックを行なう意味解析(静的解析)フェーズ、目的のコードを生成するコード生成フェーズなどに概念的に分けることができる。

次の(1)~(3)のC言語のプログラムにはそれぞれ誤りがある。コンパイラのどのフェーズで誤りが検出されるか?(あるいはされないか?)もっとも適当なものを下の選択肢(A)~(E)から選べ。なお、(1)~(3)のいずれも単独でコンパイルされ、標準ライブラリとのみリンクされるものとする。(つまり、他のファイルに変数や関数が定義されていることはない。)

- (1) (for文のセミコロン;が一つ多い。)

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int i;
    for (i=0; i<5; i++;) {
        printf("Hello World!\n");
    }
    return 0;
}
```

- (2) (文字列リテラルに*演算子を適用しようとした。)

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    printf("Hello! World\n" * 3);
    return 0;
}
```

- (3) (コメントの終わりを示す「*/」を忘れた。)

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    printf("Hello! World\n"); /* 表示する *
    return 0;
}
```

(1)~(3)の選択肢

- (A) 字句解析フェーズでエラーが検出される。
- (B) 構文解析フェーズでエラーが検出される。
- (C) 意味(静的)解析フェーズでエラーが検出される。
- (D) コード生成フェーズでエラーが検出される。
- (E) 実行時にエラーとなるか、まったくエラーにならない(が作成者の意図と異なる動作をする)。

IV. (演算子順位法)

次のBNFで表される文法を演算子順位法により構文解析する。

$$E \rightarrow \text{id} \mid E \text{ ":" } E \mid E \text{ ">" } E \mid E \text{ ">>" } E \mid \text{"(" } E \text{ ")"}$$

ただし、idはアルファベット1文字からなるトークンを表す。

この文法は曖昧なので、優先順位と結合性について次のように決めておく。

「:」は右結合、「>」は非結合、「>>」は左結合であり、「:」は「>」よりも優先順位が高く、「>」は「>>」よりも優先順位が高いものとする。

つまり、下表中の左の欄の式は、右の欄の式として解釈される。

式	解釈
a : b : c	a : (b : c)
a > b > c	構文エラー
a >> b >> c	(a >> b) >> c
a : b > c	(a : b) > c
a > b : c	a > (b : c)
a : b >> c	(a : b) >> c
a >> b : c	a >> (b : c)
a > b >> c	(a > b) >> c
a >> b > c	a >> (b > c)

以下の演算子順位行列の空欄(1)~(4)を <(シフト) >(還元) X(エラー)のうちもっとも適切なもので埋めよ。

左 \ 右	:	>	>>	()	id	終
始	<	<	<	<	X	<	≠
:	(1)	>	(2)	<	>	<	>
>	<	(3)	>	<	>	<	>
>>	<	<	(4)	<	>	<	>
(<	<	<	<	≠	<	X
)	>	>	>	X	>	X	>
id	>	>	>	X	>	X	>

V. (再帰下降構文解析)

次のような BNF で表された文法に対して、再帰的下降構文解析ルーチンを作成する。

```

Statement → id "=" Expr ";"
           | if "(" Expr ")" Statement else Statement
           | while "(" Expr ")" Statement
           | "{" StatementList "}"
StatementList → ε
              | Statement StatementList
Expr → num
      | Expr "," num
    
```

ただし、*Statement*, *StatementList*, *Expr* は非終端記号、**id**, **if**, **else**, **while**, **num**, "=", "(", ")", ";", "{", "}", ",", " " は終端記号である。開始記号 (start symbol) は *Statement* である。

- (1) *Expr* から左再帰を除去せよ。補助的に導入する非終端記号は *Expr'* とせよ。
以下の (2)~(4) は、(1) で *Expr* から左再帰を除去して得られた BNF について答えよ。
- (2) **Follow**(*StatementList*) を求めよ。
- (3) **Follow**(*Expr'*) を求めよ。
- (4) 下の構文解析表の *StatementList* の行を埋めよ。

	id	=	;	if	()	else	while	{	}	num	,	\$
<i>Statement</i> →													
<i>StatementList</i> →													
<i>Expr</i> →													
<i>Expr'</i> →													

- (4) の解答は次の選択肢から選べ。
(構文エラーの場合は (G) を選択し、空欄のまま残さないこと。)

- (A). **id** "=" *Expr* ";"
- (B). **if** "(" *Expr* ")" *Statement* **else** *Statement*
- (C). **while** "(" *Expr* ")" *Statement*
- (D). "{" *StatementList* "}"
- (E). ϵ
- (F). *Statement* *StatementList*
- (G). **X**

ただし、**X** は "構文誤り" を示す。

VI. (LR 構文解析)

次のような BNF で与えられる文法は曖昧であるが、優先順位を適当に指定することにより、LR 構文解析表を作成することができる。

$$\begin{array}{l}
 E \rightarrow \text{while } E \text{ do } E \dots \text{ I} \\
 | \text{ id "=" } E \dots \text{ II} \\
 | E \text{ "+" } E \dots \text{ III} \\
 | \text{ id} \dots \text{ IV}
 \end{array}$$

ただし、

- …のあとの I, II などは生成規則の番号である。
- E は非終端記号、while, do, id, "=", "+" は終端記号である。id はアルファベット 1 文字からなるトークンを表す。
- 開始記号 (start symbol) は (当然) E である。

bison の出力する LR 構文解析表は次のようになる。(注: bison に -v オプションを指定することによって、LR 構文解析表をファイルに出力させることができる。)

	while	do	id	=	+	\$	E
①	shift ①		shift ②				goto ③
②	shift ①		shift ②				goto ④
③	reduce IV			shift ⑤	reduce IV		
④					shift ⑦	shift ⑥	
⑤		shift ⑧			shift ⑦		
⑥	shift ①		shift ②				goto ⑨
⑦	accept						
⑧	shift ①		shift ②				goto ⑩
⑨	shift ①		shift ②				goto ⑪
⑩	reduce II				shift ⑦	reduce II	
⑪	reduce III						
⑫	reduce I				shift ⑦	reduce I	

ここで、shift ⑤は「シフトして状態⑤へ遷移」、goto ⑤は、「状態⑤へ遷移」、reduce X は、「生成規則 X を使って還元」を表す。

次の入力に対して、↑の次(右)の記号をシフトした直後の(つまりシフトしたあと、還元がまだ起こっていない時の)スタックの状態はどのようになっているか?

$$\begin{array}{ccc}
 (1) \text{ id+id+id} & & (2) \text{ while id+id do id=id+id} \\
 \uparrow & & \uparrow
 \end{array}$$

次の選択肢から選べ。(左がスタックの底とする)

(1) の選択肢

(A). $\textcircled{1}E\textcircled{3}+\textcircled{7}$

(B). $\textcircled{1}\mathbf{id}\textcircled{2}+\textcircled{7}\mathbf{id}\textcircled{2}+\textcircled{7}$

(C). $\textcircled{1}\mathbf{id}\textcircled{2}+\textcircled{7}E\textcircled{10}+\textcircled{7}$

(D). $\textcircled{1}E\textcircled{3}+\textcircled{7}E\textcircled{10}+\textcircled{7}$

(2) の選択肢

(A). $\textcircled{1}E\textcircled{3}+\textcircled{7}$

(B). $\textcircled{1}\mathbf{while}\textcircled{1}\mathbf{id}\textcircled{2}+\textcircled{7}\mathbf{id}\textcircled{2}\mathbf{do}\textcircled{8}E\textcircled{11}+\textcircled{7}$

(C). $\textcircled{1}\mathbf{while}\textcircled{1}E\textcircled{4}\mathbf{do}\textcircled{3}\mathbf{id}\textcircled{2}=\textcircled{5}E\textcircled{9}+\textcircled{7}$

(D). $\textcircled{1}\mathbf{while}\textcircled{1}E\textcircled{4}\mathbf{do}\textcircled{8}E\textcircled{11}+\textcircled{7}$

コンパイラ ('11 年度) ・ 期末テスト 解答用紙 ('11 年 7 月 28 日)

学籍番号		氏名	
------	--	----	--

I. (Backus-Naur 記法)

(4×3)

(1).	(2).	(3).

II. (正規表現)

(4×4)

(1).		(2).		(3).		(4).	
------	--	------	--	------	--	------	--

III. (コンパイラのフェーズ)

(4×3)

(1).		(2).		(3).	
------	--	------	--	------	--

IV. (演算子順位法)

(4×4)

(1).		(2).		(3).		(4).	
------	--	------	--	------	--	------	--

裏ページに続く。

