

オブジェクト指向言語・中間テスト解答用紙 (2018年06月08日)

学籍番号		氏名	
------	--	----	--

I. (3×2)

(i).	(B)	(ii).	(C)
------	-----	-------	-----

II. (4, 6, 6)

(i).	<code>implements MouseListener</code>
(ii).	<code>polygon.addPoint(10, 10);</code> ----- <code>polygon.addPoint(10, 110);</code> ----- <code>polygon.addPoint(110, 110);</code> ----- <code>polygon.addPoint(40, 80);</code>
(iii).	<code>polygon.contains(x, y)</code>

III. (4, 4, 5, 5)

(i).	<code>xTf.addActionListener(this);</code> ----- <code>yTf.addActionListener(this);</code>
(ii).	<code>extends JPanel</code>
(iii).	<code>/* 匿名クラス使用 */</code> ----- <code>xTF.addActionListener( new ActionListener() {</code> ----- <code>    public void actionPerformed(ActionEvent e) {</code> ----- <code>        /* StringMover.java の26~28行目と同じ*/</code> ----- <code>        repaint();</code> ----- <code>    }</code> ----- <code>}</code> ----- <code>);</code>

(裏面に続く)

