

第7章 「基本型」のまとめ

7.1 用語のまとめ

整数型と文字型 (教 p.174 旧 186 新)

signed は _____ (負の数も扱える)、unsigned は _____ (正の数と 0 のみ扱える) の整数を宣言する際の型指定子である。short と long はそれぞれ、標準よりも狭い、広い範囲を扱える（かもしれない）整数を宣言する際の型指定子である。printf 関数での signed, long に対する変換指定はそれぞれ _____, _____ である。

limits.h ヘッダー (教 p.176 旧 188 新)

各数値型で表現できる値の最小・最大値をマクロとして集めたヘッダーである。

Q 7.1.1 教科書 List 7-1 を実行し、次の空欄を埋めよ。

「 _____ の場合、INT_MIN は _____ 、INT_MAX は _____ 、UINT_MAX は _____ である。」

sizeof 演算子 (教 p.179 旧 192 新)

sizeof(型名)

という形で指定した型のサイズ（単位: バイト）を返す。

sizeof 式 /* 通常は上の形にあわせて式を (~) で囲む */

という形で、式（通常は変数）のサイズ（単位: バイト）を返す。特に、式が配列の場合は配列全体のサイズ（単位: バイト）を返す。

Q 7.1.2 配列 a の要素数を表す sizeof 演算子を使った式は?

ただし、関数の引数として渡された配列では、sizeof 演算子は別の値（ポインター型のサイズ）を返すので注意する（プログラム例 sizeof.c 参照）。

typedef 宣言 (教 p.181 旧 194 新)

typedef 宣言は型の別名をつける。構造体・ポインターを学習したあとは頻繁に使う。

分類	一般形	補足説明
typedef 宣言	typedef 型 新しい型名 ;	例えば typedef unsigned size_t;

ビット演算 (教 p.188^旧202^新)

ビット単位の論理演算・シフト演算などは組込み用途では多用される。必要に応じて調べられるようにしておく。

整数定数 (教 p.194^旧210^新)

8進定数は先頭に「 」を、16進定数は先頭に「 」をつけて表記する。

10進	8進	16進
48	060	0x30
65	0101	0x41
97	0141	0x61

整数の表示 (教 p.196^旧212^新)

printf関数で整数を8進数または16進数で表示するためには、それぞれ、
 , (A～Fを大文字にしたいときは)という書式指定を用いる。

math.h ヘッダー (教 p.201^旧217^新)

sin, cos, tan, sqrt (square root — 平方根), exp, logなどの数学関数のプロトタイプ宣言が集められているヘッダーである。

gccの場合、math.hヘッダーの関数を使ったプログラムをコンパイルするときは、大抵-lmオプションが必要である。

繰返しの制御 (教 p.202^旧218^新)

繰返しを制御する変数に、できるだけ浮動小数点数型 (float, double) は使わない。

Q 7.1.3 次のプログラム（の断片）の出力はどうなるか？

```
1 printf("% .60f", 0.1);
```

演算子の一覧 (教 p.205^旧221^新)

優先順位や結合性をすべて覚える必要はないが、必要に応じて表を調べられるように、どのような演算子があるかくらいは覚えておきたい。(Table 7-11^旧7-13^新)

7.2 プログラム例

sizeof演算子の確認 (sizeof.c)

```
1 #include <stdio.h>
2
3 void foo(int x[]) {
```

```
4     printf("sizeof(x) = %u\n", (unsigned)sizeof(x));
5 }
6
7 int main(void) {
8     int a[] = { 1, 2, 3 };
9
10    printf("sizeof(a) = %u\n", (unsigned)sizeof(a));
11    foo(a);
12    return 0;
13 }
```

関数の引数として渡される配列に対する sizeof はポインター型のサイズを返す。
