

# 第1章 「まずは慣れよう」のまとめ

## 1.1 「まずは表示を行う」のまとめ

### プログラムとコンパイル (教 p.2)

とは、ソースファイル（人間が読む／書く形式、C言語の場合拡張子は `.c`）を実行ファイル（CPUが直接理解できる形式、Windows上では拡張子は `.exe`）などに、翻訳することである。

### 注釈（コメント） (教 p.4)

とは、ソースファイル中の人間向けのメッセージで、コンパイラは無視する部分である。C言語では「`/*`」から「`*/`」までが注釈である。さらに新しいC言語の仕様(C99)では「`//`」から行末までという形も利用できる。

### `printf` 関数 (教 p.6)

は、表示を行うための関数である。関数とは定義済みのプログラム部品である。関数呼出しは処理の依頼であり、その時に渡すデータを `引数` という。

### 文 (教 p.7)

の末尾には、通常セミコロン「`;`」が必要である。「`{`」と「`}`」の間に置かれた文は上から（同一行に複数文があるときは左から）順次実行される。

### 書式文字列と変換指定 (教 p.8) (教 p.378)

`printf` の第1引数のなかで、`%d` や `%f` などの「`%`」から始まる部分は変換指定と言い、第2引数以降の値に順に置き換えられる。整数（10進数）を表示するための変換指定は「`%d`」であり、浮動小数点数の表示は「`%f`」を使う。

### 文字列リテラル (教 p.11)

とは、一連の文字を二重引用符「`"`」～「`"`」で囲んだものであり、文字の並びを表す。一重引用符「`'`」～「`'`」は別の用途があるため、この目的には使用できない。

### 拡張表記 (教 p.11)

文字列中の「`\n`」は `改行`、「`\a`」は警報（ベル）、「`\t`」は `タブ` を表す。このような、「`\`」を使った書き方を拡張表記という。（「`\`」は日本語環境では「`¥`」と表示されることがある。）その他の拡張表記については、教科書 p.250 を参照すること。

## 1.2 「変数」のまとめ

### 変数と宣言 (教 p.12)

とは、数値などのデータを収納するための「箱」（メモリの中の場所）である。C言語では、変数を使うためには事前に宣言が必要である。

```
1 int vx;          /* int 型の変数 vxの宣言 */
2 double fx;      /* double 型の変数 fxの宣言 */
3 int vx, vy;     /* int 型の変数 vxと vyの宣言 */
```

**Q 1.2.1** C言語の変数にはどのような名前をつけることができるか調べよ。(→教 p.108)

### 代入 (教 p.13)

とは、変数の値を書き換えることである。「変数 = 式」という形式で、右辺の式の値を左辺の変数に代入する。(代入される変数は必ず左辺に書く。「57 = vx」とは書けない。)

### 初期化 (教 p.14)

変数の生成(宣言)のときに値を入れることを**初期化**という。変数は次の形で初期化することができる。(初期化されないときは“不定値”が入る。)

```
型名 変数名1 = 初期化子1, ... , 変数名n = 初期化子n;
```

初期化子(initializer)は今のところ“式”(expression)とっておいて良い。(あとで配列を紹介するときに、初期化子として式でない形が出てくる。)

## 1.3 「読み込みと表示」のまとめ

### scanf 関数 (教 p.16)

とは、キーボードから数値などデータを読み込むための関数である。

```
1 /* キーボードから整数を変数 noに読み込む */
2 scanf("%d", &no);
```

「&」は「アンパサンド」と読む。詳しくは、ポインターのところで説明する。(書き方に注意)

ところで scanf 関数は、セキュリティ上問題が多いことが指摘されている。そのため、scanf の代わりに scanf\_s 関数を使い、というメッセージを出すコンパイラもある。しかし scanf\_s 関数は、C言語の標準仕様で必

須とされていないので、サポートしていないCコンパイラーも多い。そのため、本授業では `scanf_s` 関数は使用せず、`scanf` 関数を使う。

### puts 関数 (教 p.18)

は、文字列を出力し、最後に改行を行う。`printf` と異なり、書式変換は行わない。

## 文法のまとめ

### 式 (expression) とは

これまでのところ、

分類	一般形	補足説明
変数		<code>x, i</code> など
整数リテラル		<code>1, 0, 100, 0xff</code> など
文字列リテラル	<code>"~"</code>	<code>"Hello\n"</code> など
関数呼出し	関数名 (式, ... , 式)	<code>printf("Hello\n")</code> など

### 宣言 (declaration) とは

これまでのところ、

分類	一般形	補足説明
変数宣言	型 変数名 = 初期化子, ... , 変数名 = 初期化子;	型は <code>int, double</code> など

