

# プログラミング 中間テスト（ペーパーテスト）問題用紙

（2017年11月24日）

## 解答上、その他の注意事項

- I. 問題は、問I～Vまでである。
- II. 持ち込みは不可である。筆記用具・時計・学生証以外のものは、かばんの中などにしまうこと。
- III. 解答用紙の右上の欄に学籍番号・名前を記入すること。
- IV. 解答欄がマス目になっている場合は、1字に1マスを用いること。特に空白にも必ず1マスを用いること
- V. 解答中の文字 (特に a と d) がはっきりと区別できるよう注意すること。
- VI. スペースの都合上、テスト中のプログラム例では、最初の

```
#include <stdio.h>
```

は省略する。

- I. 以下のプログラムは動作はするがインデントが滅茶苦茶でプログラムの構造を正しく反映していない。プログラムの構造を明確にするために「プログラミング」のインデントの約束事（別紙）に厳密に従って（特に V 番目のルールに注意）、必要に応じてブレースを挿入し、インデントしなおせ。ブレース内の字下げは 4 文字分とせよ。

もちろん、プログラムの意味（実行結果）が変わらないようにすること。

解答は、最初の `#include <stdio.h>` は省略せよ。また、解答欄のスペースの都合で、空行は入れずに記入せよ。

---

```
int main(void) {
int i, j;
for (i = 0; i < 9; i++)
for (j = 0; j < 9; j++)
    if (j % 3 == 0) putchar('@');
    if (i % 5 == 0) putchar('*'); else putchar('#');
                                putchar('\n');
return 0; }
```

---

- II. 次のプログラムは一つの整数値を読み込んで、それを 11 倍してから（整数として）10 で割った値と、0.5 倍した値を表示するプログラムである。

たとえば、25 を入力すると、

それを 11 倍してから 10 で割った値は 27 です。

それを 0.5 倍した値は 12.500000 です。

と出力する。空欄を埋めて、プログラムを完成せよ。

---

```
1 int main(void) {
2     int num;
3     printf("整数を入力して下さい:");
4     scanf("(i)", (ii));
5     printf("それを11倍してから10で割った値は (iii) です。 \n",
6         (iv));
7     printf("それを0.5倍した値は (v) です。 \n", (vi));
8     return 0;
9 }
```

---

III. 次のプログラムの出力を書け。

---

```
1 int main(void) {
2     int k = 42;
3
4     if (k % 4 == 0) {
5         printf("A_");
6     } else if (k % 2 == 0) {
7         printf("B_");
8     }
9     if (k % 3 == 0) {
10        printf("C_");
11    } else if (k % 7 == 0) {
12        printf("D_");
13    }
14    printf("\n");
15    return 0;
16 }
```

---

- IV. 以下の空欄を埋めて、0 以上 120 以下の 3 の倍数をすべて降順（つまり、120, 117, 114, ..., 3, 0 の順）に出力するプログラムを完成させよ。

```
1 int main(void) {  
2     int k;  
3  
4     for (  ) {  
5         printf("%d_", k);  
6     }  
7  
8     printf("\n");  
9     return 0;  
10 }
```

- V. 以下のプログラムは、整数の組のデータを  $(i, j)$  という形式で出力する。このプログラムの出力を書け。ただし、空白は明示的に空白記号 ( ) を、改行は矢印 (↓) を書くこと。

```
1 int main(void) {  
2     int i, j, n = 4;  
3     for (i = 1; i < n; i++) {  
4         for (j = i; j >= 1; j--) {  
5             printf("(%d,%d)_", i + j, i - j);  
6         }  
7         printf("\n");  
8     }  
9     return 0;  
10 }
```

解答の書き方の例:

```
(1,2)_(3,4)_↓  
(5,6)_↓  
(7,8)_(9,0)_↓
```

## 「プログラミング」インデントーションについての約束事

<http://guppy.eng.kagawa-u.ac.jp/2017/Programming/indentation.html> より抜粋したものである。(ただし今回の問題に関係ない部分は割愛した。)

- I. 原則として、一行には文は一つしか書かない。
- II. ブレース ( { ~ } ) の中は、外よりも 4 字分を字下げする。
- III. 開きブレース ( { ) は if や else, while, for などのキーワードと同じ行に改行せずに書く。開きブレースのあとは何も書かず改行する。
- IV. 閉じブレース ( } ) は if や while, for などのキーワードのはじめの文字と列をそろえて書く。その行には閉じブレース以外には何も書かない。
  - ただし、else ... が続く場合は、閉じブレース ( } ) と同じ行に書く。
- V. if 文, if ~ else 文 や for 文, while 文などでは、選択されたり、繰り返したりされる文が一つだけの場合も、ブレース ( { ~ } ) に囲む。

この約束事だけは、教科書のプログラム例は必ずしもそうっていないので、特に注意する。

  - ただし、else のあとにすぐ if 文が続く else if ... というかたちは、else { if ... } とはしない。



# プログラミング・中間テスト解答用紙（2017年11月24日）

学籍番号		氏名	
------	--	----	--

```

i n t   m a i n ( v o i d )   {
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
I.
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
}
    
```

II.	(i).		(ii).	
	(iii).		(iv).	
	(v).		(vi).	

