

第7章 パッケージとライブラリー

他人の作成したクラス（やインタフェース）を利用したり、自分の作成したクラスを利用してもらうときには、クラス名やインタフェース名がぶつからないように気を付ける必要がある。

Java ではクラス名の衝突を避けるために パッケージ (package) という仕組みを用いる。また、パッケージの名前の付け方にも一定の慣習がある。

この章では、パッケージを JAR (Java archive) と呼ばれる Java のライブラリーを配布するためのファイル形式と併せて紹介する。

7.1 パッケージ

すでに、Java のクラスは、正式にはパッケージという階層的な名前空間に属している（例えば、標準ライブラリーの Graphics クラスの正式名は `java.awt.Graphics`、`PrintWriter` クラスの正式名は `java.io.PrintWriter` である）こと、パッケージに属するクラスを利用するときは、通常 `import` 文を使って短い名前を使うことなど、を学習してきた。

ここでは、パッケージ内にクラスを作成する方法を紹介する。

7.1.1 package宣言

クラスが属するパッケージを宣言するには、ソースファイルの先頭に、`package` というキーワード、続けてパッケージ名とセミコロン「`;`」を書く。例えば、`foo.bar` というパッケージに `Baz` というクラスを定義するときは

```
1 package foo.bar;  
2  
3 public class Baz {  
4     ...  
5 }
```

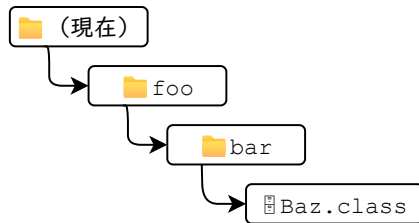
のようにする。これで、正式な名前（完全修飾名）が `foo.bar.Baz` のクラスが定義される。

`package` 宣言のないクラスは、無名パッケージ という特別なパッケージに属することになる。これまで定義してきたような GUI アプリケーションやサーブレットのように他のクラスから利用することがないクラスは、無名パッケージでも特段不都合はない。しかし、他のクラスから利用するクラスは、名前の衝突を避けるために無名でないパッケージに入れることが望ましい。

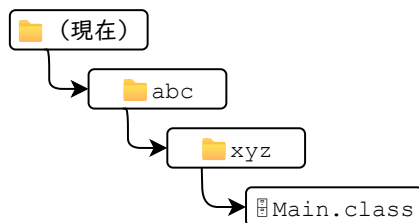
7.1.2 パッケージとディレクトリー階層の関係

クラス（`.class`）ファイルは、そのパッケージに対応するディレクトリーに配置する。例えば、`foo.bar.Baz` クラスなら無名パッケージのクラスを置くディレ

クトリー（java コマンドで実行する場合はカレントディレクトリー）の foo というディレクトリーの bar というサブディレクトリーに、Baz.class というファイルを置く。（ただし、後述するようにクラスファイルを JAR ファイルというアーカイブファイルにまとめてしまう方法もある。）



また main メソッドを持つクラス Main が、例えば、abc.xyz というパッケージにあるとき、これを実行するには abc というディレクトリーの xyz というサブディレクトリーに、Main.class を置き、abc ディレクトリーの親ディレクトリー（Main.class のあるディレクトリーからは2つ上のディレクトリー）で、



```
> java abc.xyz.Main
```

というコマンドを実行する必要がある。

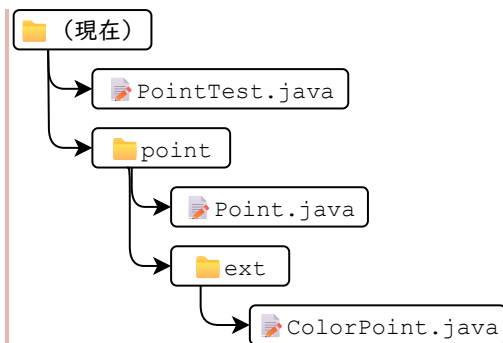
javac コマンドも、java コマンドと同じ場所で、与えられた Java のソースファイルをコンパイルするために必要なクラスファイルを探索する。例えば、XXX.java というソースファイルの中で、aaa.bbb.CCC というクラスが使われている場合、aaa というディレクトリーの bbb というサブディレクトリーの CCC.class というファイルを探す。クラスファイルが見付からなかった場合は、同じ場所で .java という拡張子を持つソースファイル (CCC.java) を見つけ、再帰的にコンパイルする。

つまり、foo.bar.Baz という完全修飾名を持つクラスをコンパイルするためには、Baz.java というソースファイルを、foo というディレクトリーの中の bar というディレクトリーに置き、

```
> javac foo\bar\Baz.java
```

というコマンドでコンパイルする。（UNIX 環境ではバックスラッシュ「\」の代わりにスラッシュ「/」になる。）

問 7.1.1 第5章で定義した Point クラスを point というパッケージに、ColorPoint クラスを point.ext というパッケージに入れ、PointTest は無名パッケージのままにして、コンパイルし、実行せよ。



(こういうパッケージの分け方が良いという訳ではない。あくまでも練習用の設定である。)

7.1.3 CLASSPATH 環境変数

java や javac コマンドがユーザー定義のクラスファイルを探す場所は、通常カレントディレクトリの下だが、 という環境変数で、クラスを探すディレクトリを指定することができる。探すディレクトリを複数指定する場合は、Windows の場合、セミicolon「;」、Unix の場合、コロン「:」、で区切る。また、環境変数を使わなくても java コマンドに `-classpath` というオプションを与えても、コマンドごとにクラスを探すディレクトリを指定することができる。例えば、次のようにする。

```
> java -classpath .;C:\foo\bar;C:\aaa\bbb\ccc Baz
```

詳しくは java コマンドのマニュアルを参照すること。

7.1.4 パッケージ名の付け方の慣習

パッケージの名前を適当に付けたのでは、やはり衝突の可能性が出てくる。そこで Java では次のような約束ごとで、ドメイン名に基づいてパッケージ名をつけることにしている。

例えば `example.com` というドメイン名を持つ組織では という接頭辞を持つパッケージ名を使用する。つまり、ドメイン名の単語順を逆にした接頭辞を用いる。それ以降のパッケージの階層名の規約は組織ごとに定めれば良い。ドメイン名にパッケージ名として使えない文字（例えばハイフン「-」）が入っている場合は、適宜アンダースコア「_」などに置き換える。

7.1.5 パッケージとアクセス指定

パッケージは情報隠蔽の単位としても使用される。

アクセス指定に関する修飾子のうち `public` や `private` は、パッケージと関連はないが、アクセス指定には他に、`protected` と無指定（つまり、`public`, `protected`, `private` のいずれの指定もない場合）がある。これらはパッケージに関連してアクセス指定する。

アクセス指定がないクラス、メソッド、フィールドは、パッケージ名からのみアクセス可能という意味になる。（これをパッケージプライベート、package private と言うことがある。）同一パッケージというのは、package のあとのパッケージ名が完全に一致するときだけである。また、protected と指定されたメソッドやフィールドは、同一パッケージのコードと（他のパッケージに属するかもしれない）そのクラスのコードからのみアクセス可能という意味になる。

Q 7.1.2 `foo.Bar` クラス (`foo` パッケージの `Bar` クラス), `foo.BarTest` クラス (`foo` パッケージの `BarTest` クラス), `BarTest` クラス (無名パッケージの `BarTest` クラス) をそれぞれ次のように定義する

パス: foo/Bar.java

```
1 package foo;
2
3 public class Bar {
4     public int x;
5     private int y;
6     int z;
7
8     public Bar(int a, int b, int c) {
9         x = a; y = b; z = c;
10    }
11 }
```

パス: foo/BarTest.java

```

1 package foo;
2
3 // package を使う場合はクラスの定義を省略できない
4 public class BarTest {
5     void main() {
6         Bar bar = new Bar(1, 2, 3);
7         System.out.println(bar.x);      // い _____
8         System.out.println(bar.y);      // ろ _____
9         System.out.println(bar.z);      // は _____
10    }
11 }

```

パス: BarTest.java

```
1 import foo.Bar;
2
3 void main() {
4     Bar bar = new Bar(1, 2, 3);
5     System.out.println(bar.x); // に _____
6     System.out.println(bar.y); // ほ _____
7     System.out.println(bar.z); // へ _____
8 }
```

い〜へ、の行でコンパイル時にエラーにならない行には○を、エラーになる行には×をつけよ。

問 7.1.3 `point.Point` クラスの `x`, `y` フィールドを `protected` と指定し（あるいは無指定にし）、さらに、`point.ext.ColorPoint` クラスや `PointTest` クラスのメソッドからこれらのフィールドに直接アクセスを試みて、`protected` とアクセス指定なしの効果を確認せよ。

問 7.1.4 `point.Point` クラスの `x` や `y` などのフィールドを `point.ext.ColorPoint` クラスのメソッドからはアクセスできるが、`PointTest` クラスのメソッドからは、直接アクセスできないように修飾子を使ってアクセス指定せよ。つまり、`point.ext.ColorPoint` クラスの `print` メソッドの

```
1 public void print() {
2     System.out.printf("<font color='%s'>",
3                       getColor()); // 色の指定
4     // 次の行はエラーにならない
5     System.out.printf("(%d, %d)", x, y);
6     System.out.print("</font>"); // 色を戻す
7 }
```

5 行目はエラーにならないが、`PointTest` クラスの `main` メソッドの

```
1 void main() {
2     Point p = new Point(10, 0);
3     p.x = 100; p.y = 110; // この行はエラーになる
4     p.print();
5     ...
6 }
```

3 行目はエラーになるようにせよ。

詳細: このような、`public`, `private`, `protected` などの修飾子とパッケージを用いたアクセス制限の仕組みは、最初から Java にあったが、ライブラリーが大規模になっていくにつれて機能が不足することがわかってきた。そのため、2017 年の Java 9 から Project Jigsaw の名前で知られる Java プラットフォームモジュールシステムが導入され、モジュールという概念が Java に追加された。Java プラットフォームモジュールシステムではソースファイルの階層のルートディレクトリーの直下に `module-info.java` というファイルを置き、ここにモジュールの情報を記述する。モジュールの情報は、モジュールの名前、利用する外部のモジュール名、外部に公開するパッケージの情報などである。逆に `module-info.java` ファイルがなければ、Java 8 以前のアクセス制限の仕組みを用いることになる。ここでは、これ以上モジュールシステムの詳細には立ち入らない。

7.2 JAR ファイルの作成

複数個の Java のクラスファイル（と、場合によってはそこから使用する画像や音声ファイルなど）を、一つにまとめて扱うことができる。Java は JAR 形式というファイル形式を用いる。JAR 形式の拡張子は `.jar` である。

JAR ファイルの作成には、`jar` というコマンドを用いる。例えばカレントディレクトリー以下のすべてのファイルを親ディレクトリーの `nantoka.jar` という JAR ファイルにまとめるには、以下のようにする。

```
> jar -cvf ../nantoka.jar .
```

カレントディレクトリー (.) 以下を JAR にまとめるときに、生成される jar ファイル自身をカレントディレクトリー以下に置いてしまうと、うまく生成できないので注意が必要である。`-C` というオプションで、`jar` コマンドの作業ディレクトリーを変更することもできる。例えば、`aaa` というディレクトリー以下のすべてのファイルを `kantoka.jar` という JAR ファイルにまとめるには、以下のようにすることもできる。

```
> jar -cvf kantoka.jar -C aaa .
```

これは、`aaa` に移動してから、

```
> jar -cvf ../kantoka.jar .
```

を実行するのと同様である。

JAR 形式は実は ZIP 形式そのものなので、拡張子を `.zip` に書き換えると、標準的な解凍ツールで中身を見ることができる。ただし、`META-INF/` というディレクトリー内には、`jar` コマンドが作成するメタ情報が格納されている。

JAR ファイルは `CLASSPATH` 環境変数や `java` コマンドや `javac` コマンドの `-classpath` オプションの中にディレクトリーと同じように指定することができる。例えば、

```
> java -classpath .;nantoka.jar XXX
```

のようにする。

問 7.2.1 `point.Point` クラスと `point.ext.ColorPoint` クラスを JAR ファイルにアーカイブし、`java` コマンドの `-classpath` オプションでこの JAR ファイルを指定して `PointTest` クラスを実行せよ。

キーワード

パッケージ、`package` 宣言、無名パッケージ、`CLASSPATH` 環境変数、`-classpath` オプション、`protected`、JAR 形式、`jar` コマンド、署名、`jarsigner` コマンド、