

第4章 「プログラムの流れの繰返し」のまとめ

4.1 「do 文」のまとめ

do 文 (教 p.74)

```
do 文1 while ( 式1 ) ;
```

まず、文₁（ループ本体と呼ばれる）を実行する。式₁が____（真）である限り、____の実行を繰り返す。

注: 必ず 1 回はループ本体を実行する。

後述の while 文や for 文に比べると、do 文の実際の使用頻度は低い。

プログラムの実行が止まらなくなったときは、Ctrl-c で強制終了する。無限ループしている、あるいは何かおかしいという場合はループの途中に printf(...) を入れて変数の値を出力させてみるなどで原因を調べる。（提出時には、消しておくこと。）

複合文（ブロック）内での宣言 (教 p.75)

（do 文に限らず）ブロックの中で宣言された変数は、そのブロックでのみ有効である。

論理否定演算子とド・モルガンの法則 (教 p.77)

単項演算子の「__」は、真偽を逆にする演算子で、論理否定演算子とも言う。

複合代入演算子 (教 p.80)

「*=」, 「/=」, 「%=」, 「+=」, 「-=」, などのことである。例えば、sum += t は _____ とほぼ同じ意味になる。つまり、この代入を実行した後の sum の値は、実行する前の sum の値に t を加えた値になる。

後置増分演算子と後置減分演算子・前置増分演算子と前置減分演算子 (教 p.81) (教 p.88)

a++	a の値を一つだけ増やす	(式全体の値は、____ の値)
a--	a の値を一つだけ減らす	(式全体の値は、____ の値)
++a	a の値を一つだけ増やす	(式全体の値は、____ の値)
--a	a の値を一つだけ減らす	(式全体の値は、____ の値)

Q 4.1.1 次のプログラムの断片の出力は何か? 答 _____

```
1  n = 3;  
2  do {
```

```

3     printf("%d ", n);
4 } while (n-- > 0);

```

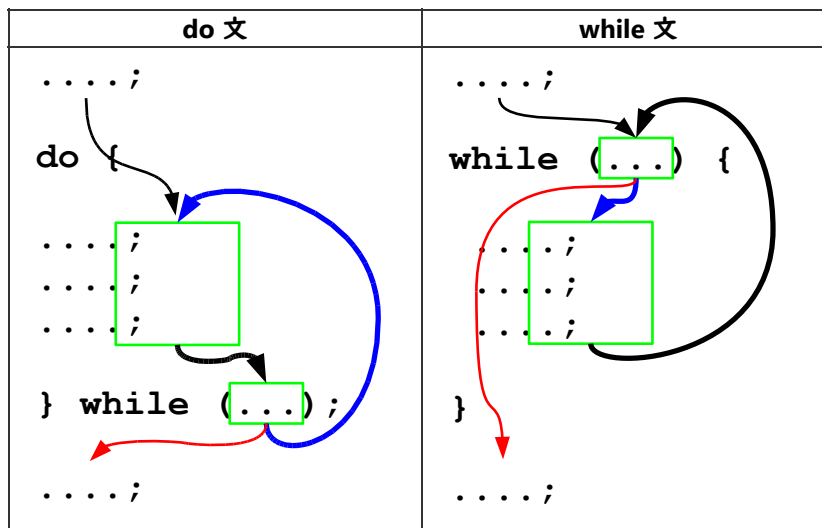
4.2 「while 文」のまとめ

while 文 (教 p.82)

```
while ( 式1 ) 文1
```

式₁ が ____ (偽) でない限り、 ____ (ループ本体) の実行を繰り返す。

注: ループ本体が一度も実行されないことがある。



Q 4.2.1 次のプログラムの断片の出力は何か? 答 ____

```

1  n = 3;
2  while (n-- > 0) {
3      printf("%d ", n);
4  }

```

文字定数と putchar 関数 (教 p.86)

文字定数は 1 文字を ____ 「`'`」 ~ 「`'`」 で囲んだもののことである。

「`\n`」や「`\t`」などの拡張表記は 1 文字として扱われる。

putchar 関数は、引数として受け取った文字を標準出力に出力する。

整数値を逆順に表示

Q 4.2.2 教科書 List 4-10 に似ている、次のプログラム (reverse.c) について...

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void) {
4      int no = 12345;
5
6      do {

```

```

7         printf("%d", no % 10); /* ① */
8         no /= 10; /* ② */
9     } while (no > 0); /* ③ */
10
11     return 0;
12 }

```

各行を実行中の no の値はどうなっているか？

	1 回目	2 回目	3 回目	4 回目	5 回目
7 行め					
9 行め					

また no の初期値が 12345 以外のときを考える。6～9 行めの do～while 文の代わりに、教科書 List 4-10 と同じ次のような while 文に変更すると、no がいくつかのときに、振舞いがどう変わるか？

```

1     while (no > 0) {
2         printf("%d", no % 10);
3         no /= 10;
4     }

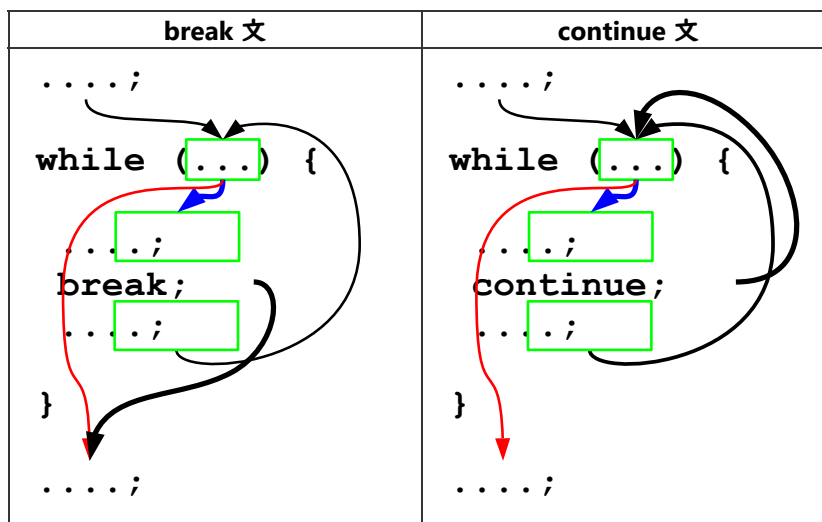
```

no が 0 超/以上/以下/未満 のときに、変更前は、
が、変更後は、。

break 文と continue 文 (教 p.92)

break 文は（もっとも内側の）繰返し文（do 文, while 文, for 文）を。
（外側の繰返し文を一気に抜け出すことはできない。）

continue 文は（もっとも内側の）繰返し文のはじめ（do 文, while 文の場合は条件式、for 文の場合は第 3 式）にもどる。



4.3 「for 文」のまとめ

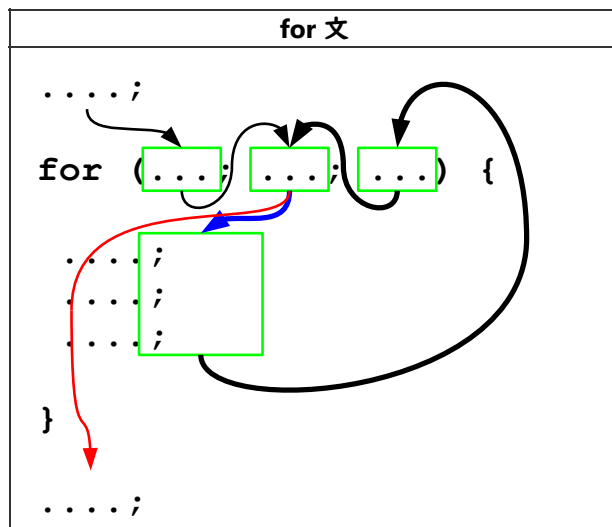
for 文 (教 p.94)

```
for ( 式1; 式2; 式3 ) 文1
for ( 宣言1 式2; 式3 ) 文1
```

ループに入る前にまず____（または____）を実行する。

____が非0（真）である間、____（ループ本体）と____を繰り返し実行する。

詳細: 式₁～式₃は省略可能である。式₂を省略したときは、1（真）と書くのと同じ意味になる。



左のような for 文は右に示す while 文と（ほぼ）等価である。

for 文	（ほぼ）等価な while 文
<pre>for (A ; B ; C) { ループ本体 }</pre>	<pre>____ ; while (____) { ____ ; }</pre>

では、なぜ左の書き方が好まれるか？ — 繰り返しを制御する変数に対する処理が、一箇所にまとまっていて、一目でどのような繰り返しか理解しやすいからである。

for 文による一定回数の繰り返し (教 p.97)

for 文には、良く使う決まり文句的な形がある。

- ① for (i = 0; i < n; i++) ... i が _____ n 回繰り返す
- ② for (i = 1; i <= n; i++) ... i が _____ n 回繰り返す
- ③ for (i = n; i > 0; i--) ... i が _____ n 回繰り返す
- ④ for (i = n - 1; i >= 0; i--) ... i が _____ n 回繰り返す

Q 4.3.1 上記の形で、n が 0 や負の数だった場合はどうなるか？

Q 4.3.2 上記のそれぞれの形で $n = 10$ のとき、ループを抜けたあとの i の値は何か？

① _____ ② _____ ③ _____ ④ _____

Q 4.3.3 つぎのような階乗の計算をするプログラム fact.c について...

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void) {
4     int i, n, fact = 1;
5
6     printf("正の数を入力してください。 ");
7     scanf("%d", &n);
8     for (i = 1 /* ① */; /* 通常 1 行を 3 行にわけた。
9     /*
10             i <= n /* ② */;
11             i++ /* ③ */) {
12         fact = fact * i;
13     }
14     printf("あなたの入力した数の階乗は %dです。\\n",
15     fact);
16     return 0;
17 }
```

各行を実行後の変数 i , $fact$ の値の変化 (n が 4 のとき) はどうなるか？

行	1 回め		2 回め		3 回め		4 回め	
	i	$fact$	i	$fact$	i	$fact$	i	$fact$
9								
11		→		→		→		→
10	→		→		→		→	

次のプログラム (polygon.c) は正 n 角形の座標を順に出力する。

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h> /* sin, cos のために必要 - 教 p.217*/
3
4 int main(void) {
5     int n, i;
6
7     printf("nを入力して下さい: "); scanf("%d", &n);
8     for(i = 0; i < n; i++) {
9         double theta1 = 2 * 3.1416 * i / n;
10        double theta2 = 2 * 3.1416 * (i + 1) / n;
11        printf("%.3f %.3f %.3f %.3f\\n",
12            100 * cos(theta1), 100 * sin(theta1),
13            100 * cos(theta2), 100 * sin(theta2));
14    }
15
16    return 0;
17 }
```

式文と空文 (教 p.101)

文 (statement) に以下を追加する。

分類	一般形	補足説明
空文	;	“何もしない”文、{} と書いても意味は同じ。

4.4 「多重ループ」のまとめ

2 重ループ (教 p.102)

for 文や while 文などのループ本体が、また for 文や while 文などの繰返し文を含んでいることを二重ループという。二重・三重・… ループをまとめて、多重ループという。特別な文法や実行規則があるわけではない。

Q 4.4.1 次の二重ループのプログラム (triangle.c) は、数字の三角形を出力する。

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void) {
4     int i, j, n;
5     printf("n を入力して下さい: "); scanf("%d", &n);
6     for (i = 1/*①*/; i <= n/*②*/; i++/*③*/) {
7         for (j = 1/*④*/; j <= i/*⑤*/; j++/*⑥*/) {
8             printf("%d", j % 10)/*⑦*/
9         }
10        printf("\n")/*⑧*/
11    }
12    return 0;
13 }
```

```

n を入力して下さい: 4↵
1
12
123
1234
```

n = 3 のとき、ループ内の式、文はどの順で実行されるか？

①② _____

Q 4.4.2 次の二重ループを使ったプログラム (diamond.c) は、ダイヤモンド図形という図形の座標を順に出力する。

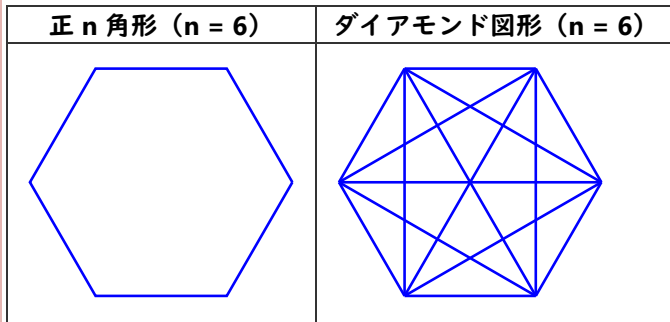
```

1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h> /* sin, cos のために必要 - 教 p.217 */
3
4 int main(void) {
5     int n, i, j;
6
7     printf("nを入力して下さい: "); scanf("%d", &n);
8     for (i = 0/*①*/; i < n - 1/*②*/; i++/*③*/) {
9         double th1 = 2 * 3.1416 * i / n/*④*/;
10        for (j = i + 1/*⑤*/; j < n/*⑥*/; j++/*⑦*/) {
11            {
12                double th2 = 2 * 3.1416 * j / n/*⑧*/;
13                printf("%.3f %.3f %.3f %.3f\n",
14                    100 * cos(th1),
15                    100 * sin(th1),
```

```

15         100 * cos(th2),
16         100 * sin(th2)); /*⑨*/
17     }
18 }
19
20 return 0;
21 }

```



n = 4 のとき、ループ内の式、文はどの順で実行されるか？

①② _____

コンマ演算子 (教 p.233)

式₁, 式₂

という式は、式₁、式₂をこの順に評価し、____の値を捨て、____の値（と型）を持つ。

注: 関数を呼び出すときに引数を区切るコンマ（例：printf("%d %d", i, j)）はコンマ演算子ではない。

コンマ演算子の例 (comma.c)

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void) {
4     int i, j;
5     for (i = 0, j = 6; i < j; i++, j--) {
6         printf("i = %d, j = %d, ", i, j);
7     }
8     return 0;
9 }

```

Q 4.4.3 ①このプログラムの出力はどうなるか？

②また 5 行目の i = 0, j = 6 が i = 0, j = 5 の場合はどうか？

4.5 「プログラムの要素と書式」のまとめ

キーワード (教 p.108)

if や else など C 言語にとって特別な意味のある単語を (keyword) と呼ぶ。変数名などに使用することはできない。(ただし、変数名などの一部に使用するの構わない。)

自由形式 (教 p.110)

C 言語では、原則として レイアウト (空白の数や改行) はプログラム の意味に影響を及ぼさない。 空白がいくつ連続しても空白 1 文字と同じであり、改行も空白と同じである。

注意すべきところ:

- 前処理指令 (`#include ...`, `#define ...`) などの途中では、改行できない。
- 文字列リテラル、文字定数の途中でも、改行できない。

文法のまとめ

文 (statement)

に以下を追加する。

分類	一般形	補足説明
do 文	do 文 while (式);	(教 p.74)
while 文	while (式) 文	(教 p.82)
continue 文	continue ;	(教 p.93)
for 文	for (式 ; 式 ; 式) 文	(教 p.94)
for 文	for (宣言 式 ; 式) 文	(教 p.94)

式 (expression)

に以下を追加する。

分類	一般形	補足説明
後置演算	式 後置演算子	C の後置演算子は ++, -- のみ (教 p.81)
コンマ演算子	式, 式	(教 p.233)