

## Blockly\_万華鏡\_説明書\_v2

## ● Blockly の実行

1. <https://ymir.eng.kagawa-u.ac.jp/node-blockly/> にアクセス
2. ページの左側にある Sample をクリックし、一番下にあるサンプルブロックを選択

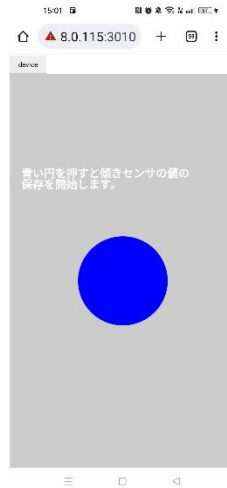


3. QRコードボタンを押すと、QRコードと"blockly を実行"と書かれたページが表示される。



4. PCでblocklyのページを開いている場合はスマホでQRコードを読み取り、スマホでblocklyのページを開いている場合は"blockly を実行"のリンク先にアクセスする。

5. スマホで実行ページを開くと青い円が表示されるので、その円をタップするとセンサの値の保存を開始する。

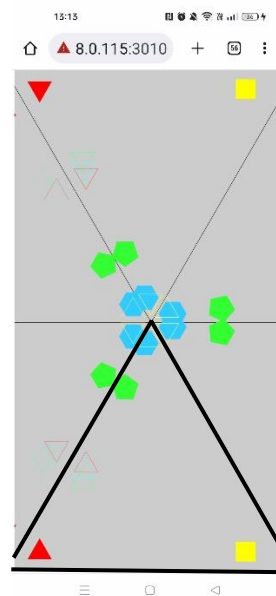


6. 青い円の中に緑の円が表示された画面でスマホを振ったり傾けたりした後に再び青い円をタップすることで万華鏡の描画を開始する。

※ 緑の円はスマホを傾けた方向に移動する。

※ スマホを傾けることで傾きセンサの値を取得し、スマホを振ることで加速度センサの値を取得している。

※ 万華鏡の様様は太線の三角形の中にある図形が実像として動きや色の変化が反映され、残りの三角形に虚像として太線の三角形の中の変化が鏡合わせで反映される。



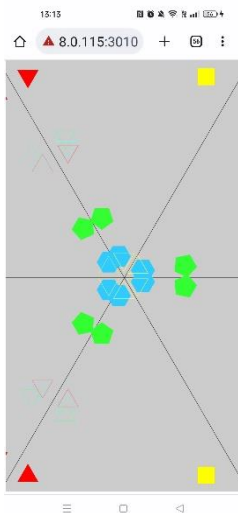
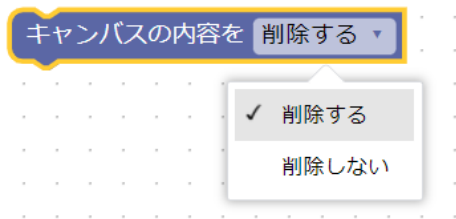
7. 編集した Blockly のプログラムはブラウザ画面左の保存ボタンで保存でき、読み込みボタンで保存した xml ファイルを選択することで再び編集できる。

● ブロックの使い方

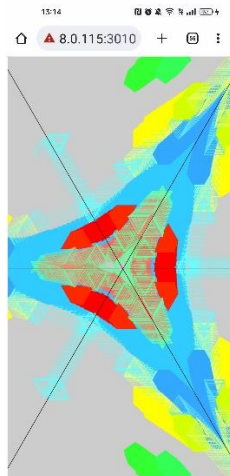
➤ 縦幅と横幅がウィンドウサイズ、背景(任意の色)のキャンバスを生成する  
ウィンドウの背景色が選択した色になる。



➤ キャンバスの内容を削除する/削除しない



削除する

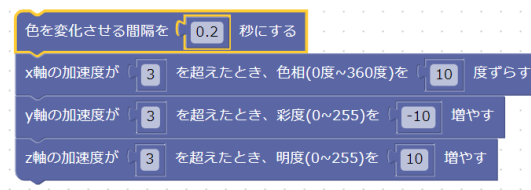


削除しない

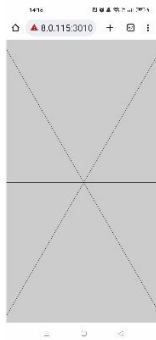
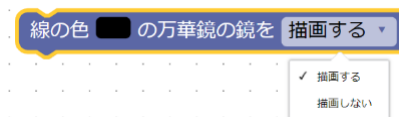
- 色を変化させる間隔を  $n$  秒にする
- $x$  軸の加速度が  $n$  を超えたとき、色相(0度~360度)を  $m$  度ずらす
- $y$  軸の加速度が  $n$  を超えたとき、彩度(0~255)を  $m$  増やす
- $z$  軸の加速度が  $n$  を超えたとき、明度(0~255)を  $m$  増やす

以下のブロックの場合、色を変化させる間隔は最低でも 0.2 秒以上、 $x$  軸の加速度が 3 を超えた場合、色相を 10 度ずらす、 $y$  軸の加速度が 3 を超えた場合、彩度を -10 増やす、 $z$  軸の加速度が 3 を超えた場合、明度を 10 増やす。

$x$  軸：スマホの左右方向、 $y$  軸：スマホの前後方向、 $z$  軸：スマホの上下方向



- 線の色(任意の色)の万華鏡の鏡を描画する/描画しない



描画する



描画しない

- 横  $n$  倍×縦  $n$  倍, 塗りの色(任意の色), 線の色(任意の色)の三角形/四角形/五角形/六角形/星を描画する/塗りつぶす。

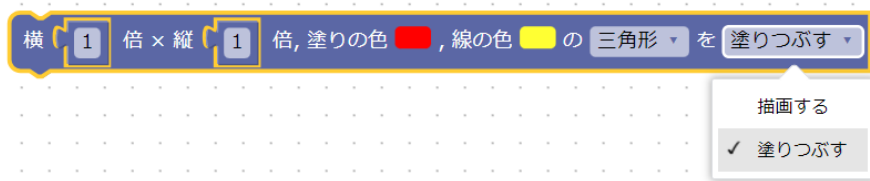
縦と横のサイズを  $n$  倍に変えられる。

塗りの色は”塗りつぶす”に反映される。

線の色は”描画する”に反映される。




“塗りつぶす”を選択した場合、図形がべた塗りで表示される。

“描画する”を選択した場合、図形が線で表示される。



- Node.js のインストール

1. Node.js 公式サイトにアクセスする。
2. 自身の PC の OS に対応した、推奨版のインストーラーをダウンロードする。

LTS 推奨版	最新版 最新の機能	
 Windows Installer <small>node-v18.12.1-x64.msi</small>	 macOS Installer <small>node-v18.12.1.pkg</small>	 Source Code <small>node-v18.12.1.tar.gz</small>
Windows Installer (.msi)	32-bit	64-bit
Windows Binary (.zip)	32-bit	64-bit
macOS Installer (.pkg)	64-bit / ARM64	
macOS Binary (.tar.gz)	64-bit	ARM64
Linux Binaries (x64)	64-bit	
Linux Binaries (ARM)	ARMv7	ARMv8
Source Code	node-v18.12.1.tar.gz	

3. インストーラーを実行して、インストールを開始する。
4. コマンドプロンプトで”node -v”を入力し、Node.js がインストールされたか確認する。

```

コマンド プロンプト
Microsoft Windows [Version 10.0.22621.963]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\>node -v
v16.15.1
  
```

参考：<https://miya-system-works.com/blog/detail/179>

Node.js 公式サイト：<https://nodejs.org/ja/download/>

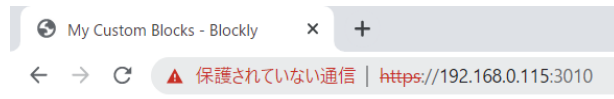
- ローカルでサーバを立てて実行

1. NodeJS が動作する状態で blockly¥¥app.js を node コマンドで起動する。  
node -max-http-header-size=81920 app.js

```
C:\Users\ \OneDrive\ドキュメント\yariwake_blockly\blockly>node --max-http-header-size=81920 app.js  
Running at Port 3010...
```

- 現在の Wireless LAN adapter Wi-Fi の IPV4 アドレス (ipconfig 等で参照)をもとに、ブラウザで  
`https://000.000.000.000(IPV4 アドレス):3010`

```
Wireless LAN adapter Wi-Fi:  
接続固有の DNS サフィックス . . . . . :  
リンクローカル IPv6 アドレス . . . . . : fe80::ba9b:ed95:7ef9:4334%4  
IPv4 アドレス . . . . . : 192.168.0.115  
サブネット マスク . . . . . : 255.255.255.0  
デフォルト ゲートウェイ . . . . . : 192.168.0.1
```



- PC とスマホを同じネットワークに繋ぐ。
- QR コードボタンをクリックし、新しいウィンドウに表示された QR コードをスマホで読み取る。
  - ※ QR コードのウィンドウが出ている間は新しい QR コードを表示できないので、Blockly を編集して QR コードを表示したい場合は既に開かれている QR コードのウィンドウを閉じる。
  - ※ ファイアウォールによってスマホから QR コードを読み取っても実行ページにアクセスできない場合があるので、設定を確認してください。