

# プログラミング言語(2006年度)特論・テスト問題用紙

( '07年2月8日(木)・13:00 ~ 14:30)

## 解答上、その他の注意事項

- I. 問題は、問 I ~ V までである。
- II. 解答用紙の右上の欄に学籍番号・名前を記入すること。
- III. ノート・プリント・参考書などは持ち込み可である。
- IV. 携帯電話などの通信機能を持つものは 持ち込み不可 である。
- V. 問 I を解答するときのみ、ノート PC を使用して良い。ネットワークに接続して WWW を閲覧しても良いが、掲示板、チャット、メールなどで生身の人間と通信することは禁じる。
- VI. テストの配点は 50 点 (+ ボーナス 20 点) である。合格はレポートの得点を加えて、100 点満点中 60 点以上とする。

- (1) 引数として与えられるリストに 80 以上の数が 1 つでも存在すれば True、1 つもなければ False を返す関数 `foo` を定義せよ。

例えば、`foo [24,79,68]` は False、`foo [44,89]` は True となる。

この問では `map`, `filter` などのライブラリ関数や内包表記を使わず、`if~then~else~` 式や論理演算子、不等号、パターンマッチ、再帰などのみを使って定義せよ。

- (2) 引数として与えられるリストの中で、互いに素(つまり、最大公約数が 1)で、 $x < y$  になりつつ 2 つの要素の組  $(x,y)$  を列挙する関数 `bar` を (リストの内包表記を用いて) 定義せよ。

ただし、2 つの引数の最大公約数を求める関数 `gcd` は Haskell の標準ライブラリに用意されているので、利用して良い。

```
Prelude> gcd 12 18
6
Prelude> gcd 11 30
1
```

例えば、`bar [2,3,4,5]` は `[(2,3),(2,5),(3,4),(3,5),(4,5)]`、`bar [2,3,6,10]` は `[(2,3),(3,10)]` となる。(リストの要素の順番はこのとおりでなくても良い。)

II. (ラムダ計算) (6点×2)

次のλ式が正規形に到達するまでの、最左変換による1ステップずつのβ変換の列を書け。ただし、正規形が存在しない式については、それが判別できる時点(ただし少なくとも3回以上β変換したあと)に…と記入せよ。

記入例:

$\begin{aligned} & (\lambda f x.f(fx))((\lambda f x.f(fx))g)y \\ \xrightarrow{\beta} & (\lambda x.((\lambda f x.f(fx))g)((\lambda f x.f(fx))g)x)y \\ \xrightarrow{\beta} & ((\lambda f x.f(fx))g)((\lambda f x.f(fx))g)y \\ \xrightarrow{\beta} & (\lambda x.g(gx))((\lambda f x.f(fx))g)y \\ \xrightarrow{\beta} & g(g((\lambda f x.f(fx))g)y)) \\ \xrightarrow{\beta} & g(g((\lambda x.g(gx))y)) \\ \xrightarrow{\beta} & g(g(g(y))) \end{aligned}$	$\begin{aligned} & (\lambda x.xx)(\lambda x.xx) \\ \xrightarrow{\beta} & \dots \end{aligned}$
---	---

(1)  $(\lambda xy.yx)(\lambda xy.y)(\lambda zw.z)$

(2)  $(\lambda nfx.n(\lambda gh.h(gf)))(\lambda w.z)(\lambda x.x)(\lambda fx.f(fx))$

なお、必要に応じて  $I \equiv \lambda x.x$  など適宜、定数を定義しても良い。

III. (Haskell)

(7点×2)

次の例にならって、下のHaskellのプログラム(1)~(2)を評価した結果を書け。

例: `take 5 (from 1)` ⇒ 答: `[1,2,3,4,5]`

ただし、`take` と `from` は講義プリントに定義されているとおりの関数である。

```
from :: Integer -> [Integer];
from n = n : from (n+1);

take :: Integer -> [a] -> [a];
take 0 _ = [];
take _ [] = [];
take n (x:xs) = x : take (n-1) xs;
```

(1) `foldr (\ x y -> 2 * x + y) 0 [1,2,3]`

この問で使用されている関数 `foldr` の定義は次のとおりである。

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b;
foldr f z [] = z;
foldr f z (x:xs) = f x (foldr f z xs);
```

(2) `[ (x,y) | x <- [1,2,3], y <- [2,4,6], 2*x < y]`

(この問に関してはリスト内の順番の間違いの減点は1点のみとする。)

IV. ( 語句 )

( 6 点 × 2 )

プログラミング言語 ( やその処理系 ) で用いられる次の 6 つの語句のうち 2 つを選択し、具体的な例を挙げて説明せよ。ただし、講義プリントにのっている例ではなく、オリジナルの例を考えること。

- 抽象構文 ( abstract syntax )
- 動的束縛 ( dynamic binding )
- 高階関数 ( higher-order function )
- 環境 ( environment )
- 非決定性 ( nondeterminism )
- 多重定義 ( overloading )

V. ( 自由記述 — ボーナス問題 )

( 最高 20 点 )

プログラミング言語特論の講義では、リストを反転する関数の 2 種類の実装 rev と reverse が等価である ( 任意の有限リストに対し、等しい結果を返す ) ことの証明を取り上げた。

これまでにいろいろなプログラムを作成した経験から、等価性以外にプログラムを 実行せずに証明したいプログラムの性質の例を挙げ、できるだけ 具体的に説明せよ。







