

第1章 「まずは慣れよう」のまとめ

1.1 用語のまとめ

コンパイル とは、ソースファイル(人間が読む・書く形式、C言語の場合拡張子は `.c`)を実行ファイル(CPUが直接理解できる形式、Windows上では拡張子は `.exe`)などに、翻訳することである。

教 p.2

注釈(コメント) とは、ソースファイル中の人間向けのメッセージで、コンパイラは無視する部分である。C言語では `/*` から `*/` までが注釈である。さらに新しいC言語の仕様(C99)では `//` から行末までという形も利用できる。(bcc32でも使用可能)

教 p.3

`printf` は、表示を行うための関数である。関数とは、_____である。

教 p.4

`printf`の変換指定のまとめ `printf`の第1引数のなかで、`%`から始まる部分は変換指定と言い、第2引数以降の値に順に置き換えられる。整数(10進数)は `%d`、浮動小数点数は `%f`を使う。

教 p.6

教 p.318

文字列リテラル とは、一連の文字を二重引用符"で囲んだものであり、文字のデータを表す。

教 p.9

拡張表記 `%n` は `%c`、`%a` は警報(ベル)、`%t` は _____を表す。このような、`%`を使った書き方を拡張表記という。その他の拡張表記については、教科書 p.203 を参照すること。

教 p.9

変数 とは、数値などのデータを収納するための「箱」である。C言語では、変数を使うためには事前に宣言が必要である。

教 p.10

```
int vx;          /* int(整数)型の変数 vxの宣言 */
double fx;       /* double(倍精度浮動小数点数)型の変数 fxの宣言 */
int vx, vy;      /* int(整数)型の変数 vxと vyの宣言 */
```

問. C言語の変数にはどのような名前をつけることができるか?(→教科書 p.82)

代入 とは、変数の値を書き換えることである。「変数 = 式」という形式で、右辺の式の値を左辺の変数に代入する。

教 p.11

`scanf` 関数 とは、キーボードから数値などデータを読み込むための関数である。

```
scanf("____", &no); /* キーボードから整数を変数 noに読み込む */
scanf("____", &fx); /* キーボードから実数を変数 fxに読み込む */
```

教 p.12

puts 関数 は、文字列を出力し、最後に改行を行う。printf のように書式変換は行わない。

教 p.14

1.2 文法のまとめ

式 (expression) とは これまでのところ、

分類	一般形	補足説明
変数		x, i など
整数リテラル		1, 0, 100, 0xff など
文字列リテラル	" ~ "	"Hello\n" など
関数呼出し	関数名 (式, ... , 式)	printf("Hello\n") など
単項演算	単項演算子 式	単項演算子は +, -, &, ... など
二項演算	式 二項演算子 式	二項演算子は +, -, *, /, = ... など
カッコ	(式)	演算の順番を指定するためかっこで囲んだもの

文 (statement) とは これまでのところ、

分類	一般形	補足説明
式文	式 _	式は通常、代入式か関数呼出しのように _____ があるもの
return 文	return 式 ;	式の周りにかっこは必要なし

宣言 (declaration) とは これまでのところ、

分類	一般形	補足説明
変数宣言	型 変数名, ... , 変数名 ;	型は int, double など

第2章 「演算と型」のまとめ

2.1 用語のまとめ

教 p.18

演算子 とは、+、-、*、/のように 演算の働きを持った記号のことである。(教科書 p.177 に C 言語のすべての演算子の表がある。)

_____とは、その演算の対象となる式のことである。

教 p.19

/ 演算子

整数 / 整数

という演算では、整数としての割算(小数点以下は _____)としての結果が得られる。

整数 % 整数

では、余りを求める。

教 p.19

printf で%文字を表示 _____と2つ重ねることで%という文字を出力することができる。puts 関数では、%はそのまま出力される。

教 p.25

double 型 とは、いわゆる実数(正確には浮動小数点数)を扱うための型である。もちろん、実数と言っても精度には限界がある。

教 p.27

変換指定のまとめ 以下の表くらいは、暗記しておくこと。

	int	double
printf	%d	_____
scanf	_____	_____

教 p.28

型と演算

実数 / 実数

の演算では、切捨ては行わず、通常の割算が行われる。int と double が混じっている場合、

整数 / 実数

や

実数 / 整数

の場合も、整数(int)型のオペランドが実数(double)型に _____され、double 型の演算となる。

教 p.30 キャスト (cast) とは、_____ することである。

(型) 式

という形で、「式」の値を「型」としての値に変換する。例えば、

```
int na, nb
...
(double)(na + nb) / 2
```

教 p.177 では、double 型としての割算が行われる。(演算子の優先順位に注意する。割算よりもキャストが先に行われる。)

教 p.318

高度な変換指定 以下のような変換指定は必要に応じて調べれば良い。

説明	例	出力
桁数を揃える	<code>printf("%3d", 1)</code>	[1]
桁数を揃え先頭を 0 で埋める	<code>printf("%03d", 1)</code>	[001]
小数点以下の桁数を指定する	<code>printf("%.3f", M_PI)</code>	[3.142]
16 進数で表示する (小文字)	<code>printf("%x", 127)</code>	[7f]
16 進数で表示する (大文字)	<code>printf("%X", 127)</code>	[7F]

2.2 文法のまとめ

式 (expression) に以下を追加、

分類	一般形	補足説明
浮動小数点数リテラル		3.14, 2.0, 6.02e23, 6.6626e-34 など (教 p.27)
キャスト	(型) 式	明示的な型変換 (教 p.31)