

インデンテーションの練習問題

注意:

- 「インデンテーションについての約束事」(<http://guppy.eng.kagawa-u.ac.jp/2015/Programming/indentation.html>、以下「約束事」)に従って解答すること。
- プログラムの意味は変えないこと。
- 最初の#include <stdio.h> は省略する。

Q.1 「約束事」に従って、プレースを挿入せよ。

```
1 int main(void){  
2     int i, j;  
3  
4     for(i=0; i<2; i++) {  
5         for(j=0; j<3; j++) {  
6             printf("%2d ", i*j);  
7         }  
8     }  
9     return 0;  
10 }
```

Q.2 インデンテーションの誤りを指摘せよ。

```
1 int main(void){  
2     int i;  
3  
4     for(i=0; i<10; i++){  
5         printf("%d ", i);  
6         putchar('\n');  
7     }  
8  
9     return 0;  
10 }
```

```
int main(void) {  
    int i;  
  
    for (i = 0; i < 10; i++) {  
        printf("%d ", i);  
        putchar('\n');  
    }  
    return 0;  
}
```

Q.3 インデンテーションの誤りを指摘せよ。

```
1 int main(void){  
2     int i, j;  
3  
4     for (i = 0; i < 9; i++)  
5         for (j = 0; j < 9; j++) {  
6             printf("(%, %d)", i, j);  
7         }  
8         putchar('\n');  
9     }  
10    return 0;  
11 }  
12  
13 return 0;  
14 }
```

```
int main(void) {  
    int i, j;  
    for (i = 0; i < 9; i++) {  
        for (j = 0; j < 9; j++) {  
            printf("(%, %d)", i, j);  
        }  
        putchar('\n');  
    }  
    return 0;  
}
```

Q.4 インデンテーションの誤りを指摘せよ。

```
1 int main(void){  
2     int n=30;  
3  
4     if (n%2==0){  
5         printf("A");  
6     } if (n%3==0){  
7         printf("B");  
8     }  
9     putchar('\n');  
10    return 0;  
11 }
```

```
int main(void) {  
    int n = 30;  
  
    if (n % 2 == 0) {  
        printf("A");  
    }  
    if (n % 3 == 0) {  
        printf("B");  
    }  
    putchar('\n');  
    return 0;  
}
```

Q.5 インデンテーションの誤りを指摘せよ。

```
1 int main(void){  
2     int n;  
3     do {  
4         printf("正の数を入力してください: ");  
5         scanf("%d", &n);  
6     }  
7     while (n<=0);  
8     printf("%d\n", n);  
9  
10    return 0;  
11 }
```

```
int main(void) {  
    int n;  
    do {  
        printf("正の数を入力してください: ");  
        scanf("%d", &n);  
    } while (n <= 0);  
    printf("%d\n", n);  
  
    return 0;  
}
```